NINTENDO ■ SUPER NES ■ GAME BOY NES ■ SUPER FAMICOM ■ ARCADES

GAME POWER

ANO 1 Nº 9
MARÇO DE 1993
CR$ 49.000,00

NBA TOTAL!
Três jogos de basquete inacreditáveis

FATAL FURY 2
Muito mais jogo que o original!!

Confira!

O MELHOR MAPA JÁ FEITO NO BRASIL!!
Metal Gear

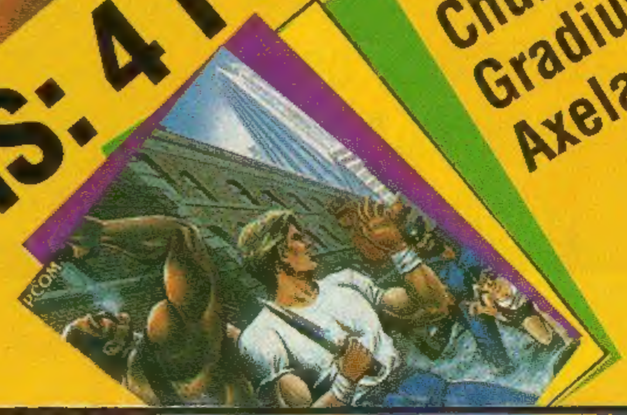
ALIEN VS. PREDATOR
Uma combinação monstruosa

15 LANÇAMENTOS SNES

COMBATRIBES
De arcade para 16 bits!

STREET FIGHTER I
Veja como tudo começou!

GRÁTIS: 4 FIGURONAS!
Final Fight, Chun-li, Gradius 3, Axelay!



CRAZYLAND!

Welcome to CRAZYLAND!

NÃO SE DEIXE LEVAR POR AVENTUREIROS!

Você que está distante do maior centro comercial do país, não corra mais o risco de ser enrolado pelos aventureiros do mercado. Conheça o melhor e mais confiável serviço de atendimento à cliente que São Paulo pode oferecer. Comprove e você chegará à conclusão que é muito fácil adquirir em primeiríssima mão os maiores lançamentos em games do mundo, e se manter na vanguarda do mercado em sua região e o que é melhor, contando com a eficiência e agilidade dos nossos serviços.
Oferecemos garantia de fábrica de todos os nossos produtos, inclusive a melhor transcodificação para o seu vídeo game. Para você que é revendedor, temos o mais variado acervo de títulos disponíveis com preços e condições que lhe garantirá lucro certo. Venha se tornar um cliente freqüente **Crazyland** *para desfrutar de uma linha de crédito que facilitará mais ainda suas compras. Portanto à partir de agora, não tenha mais dúvidas. Em 93, aplique certo. Aplique* **Crazyland Game!**

SUPER NES JR + 1 cartucho US$ 199,00
SUPER NES COMPLETO US$ 210,00
Garantia de 1 ano na transcodificação.
VENDAS: Fone/Fax: (011) 959-0017 - 959-3040 - 290-7061 - 290-7952

ATENÇÃO
TRANSC.
TVs E
REVISAMOS
FILMADORAS

OFFICIAL GAME BOY VIDEO LINK GAME PAK

NEO GEO

GENESIS

MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

Nintendo

GAMEPOWER

ev 32664607-2

R$ 3,00

SUMÁRIO

BASQUETE

14 Um especial com os três jogos oficiais da NBA: All Star Challenge, NBA Super Basketball e Bulls Vs Blazers.

ARCADE

22 Porrada desvairada nas ruas: os irmãos Bogard e Joe Higashi estão de volta numa nova aventura, com outros lutadores e zilhões de inimigos!

SNES

ALIENS VS PREDATOR	9
THE LOST VIKINGS	10
PUSH OVER	10
SPINDIZZY WORLD	10
CALIFÓRNIA GAMES II	11
F-1 HERO	11
RANMA 1/2	12
ESPECIAL BASQUETE	14
C.B. WARS	18
LETHAL WEAPON III	18
MYSTERY CIRCLE	18
COMBATRIBES	19
POWER DICAS	28

NES

METAL GEAR	24
POWER DICAS	30
STREET FIGHTER III	34

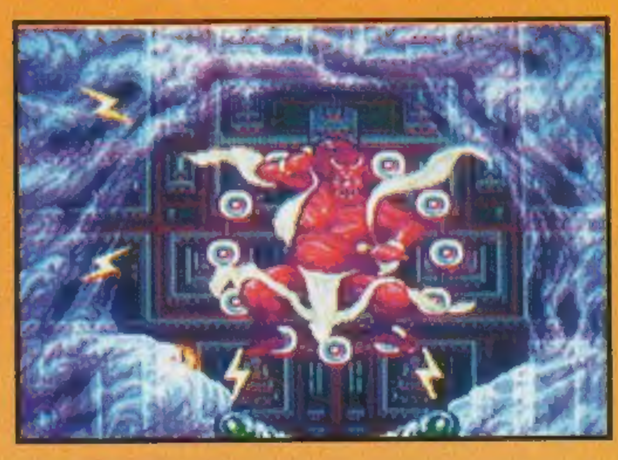
G. BOY

LANÇAMENTOS	37

E MUITO MAIS

CARTA DO EDITOR	4
CRíTICOS	4
CARTAS	6
ARCADE - FATAL FURY 2	22
TELAMANIA	32
CLASSIFICADOS	36

POWER DICAS



28 Você sabe onde acha as dicas mais completa, não? Passwords, seleção de fases, testes de som, enfim, tudo, mas tudo mesmo, mastigadinho pra esmirilhar!

METAL GEAR

24 Nosso Japa-maravilha impressionou! Mapeou todo este jogo complexo e cansativo. Agora é com você. Aproveite!

CARTA DO EDITOR

Nunca uma revista fez tanto assim!!! Enquanto a concorrência oferece figurinhas, vocês estão levando de brinde quatro figurões. O poster da GP este mês é um tremendo presentão. Primeiro porque é grande, segundo porque tem mil e uma utilidades: pregar na parede, encapar cadernos, e tudo o que a sua criatividade inventar. Nele estão, juntos e em paz, a gatíssima Chun-Li, Gradius 3, Final Fighter e Axelay. Vocês já viram em alguma outra revista um mapa mais-que-completo de Metal Gear? Pois confira aqui e resolva de uma vez por todas suas dúvidas. Damos tudo. Fizemos uma cobertura sensacional dos jogos de basquete eletrônicos. São três lançamentos poderosos da disputa oficial da NBA, comentados por Lord Mathias. Vale super a pena dar aquela boa olhada. A revista traz ainda mais 15 lançamentos para SNES. Como você há de convir, nada do que se passa nesta galáxia sobre videogame, deixa de ser publicado aqui. Telamania está com a qualidade costumeira, ou seja, o máximo. Nossos críticos acertaram a mão. Relax & enjoy, babies e até a próxima.

O Editor

Onde mais você acha 15 lançamentos para SNES?

FÉRIAS DE CRÍTICOS: MAPAS, BASQUETE, PORRADA E PAQUERA

MARCELO KAMIKAZE
Mapear o jogo *Metal Gear*, pesquisar novidades no exterior,descolar os últimos lançamentos e ainda faturar com sua pastelaria. Quem se desdobraria tanto a não ser nosso Ninja de plantão? Kamikaze é mestre em videogame. Está fazendo escola e já é ídolo dos VGs!!.

LORD MATHIAS
Concentrou energias no basquete e no *Mystery Circle*, man! Traçou paralelas e resenhas sobre os três jogos da NBA: *All Star Challenger*, *Bulls Vs Blazers* e *NBA Super Basketball*. Entre uma cesta e outra encarnou um destaque da Vai-Vai!

BABY BETINHO
É campeão! Nas férias trabalhou dobrado devido aos recentes lançamentos de Kick and Punch. Recusou a folga e não queria mais sair do fliperama por causa do *Fatal Fury II*, tivemos que apelar para a ignorância e descolar o *Ranma 1/2* para desbaratinar. Foi jogo duro, nosso Baby não dormia mais e de quebra aprovou *Combatribes* e *Street Fighter II* para NES.

MARJORIE BROS
Cada dia mais gata, toda grunge, linda, leve e solta. Nem tanto! Desconfiamos que ela anda saindo com o concorrente. Se o Lord pega... Mas respondeu cartas, foi atrás de power dicas e encantou a todos com os modestos modelitos alto verão. Achou bem legal *Aliens Vs Predator* - se não fossem tão feios!

SUPER VIDEO GAME

GENIECOM

MANUAL COM CENTENAS DE COMBINAÇÕES PARA SEREM UTILIZADAS NO GAME GENIE.

GAME GENIE - AUTORIZADO POR REALTEC CORPORATION CONFORME LICENÇA DE CODEMASTERS

UM PRODUTO

NTDE

GENIECOM

A VENDA NAS LOJAS

FONE: (011) 522-3268
FAX: 55-11-523-4656

• •**REVENDEDORES DO BRASIL:** ARAPUÃ • MESBLA • • • LOJAS EM • **SÃO PAULO:** BAZAR NIPPON • BRUNO BLOIS • CASAS BAHIA • CARREFOUR • COMERCIAL EDUARDO • CIAMAR • CINÓTICA • DOLLAR SOM • ELDORADO • ELETRO COSTA • ELETRO MAGAZINE • ELETRO SATES • FOTOPTICA • GALPÃO DOS ELETRÔNICOS • G. ARONSON • JOTÃO • MAKRO • MAPPIN • NORMAM GAMES • PAES MENDONÇA • PANASHOP • SHOP. ÁUDIO E VÍDEO • WICALE • **CAMPINAS:** CECARELLI BARBOSA • C. GONÇALVES E BERGAMASCO • ENXUTO • FOTO ÓTICA FERRARI • REGIONAL COM. DE DISCOS • **SANTOS:** B. KAUFFMANN • FERNANDO'S BRINQUEDOS • **RIO DE JANEIRO:** CARREFOUR • CASAS SENDAS • FREEWAY • ONDA SONORA • ULTRALAR • **GOIÁS:** REGIONAL • **NATAL:** JOSÉ C. L. LOPES • **RECIFE:** VENEZA SOM • **CURITIBA:** HERMES MACEDO • GRASSON • JBS • CIA. BRAS. DISTRIBUIÇÃO • SOM NOSSO • MAKRO • **PORTO ALEGRE:** MAKRO • **MINAS GERAIS:** BONDISCO • CASAS SENDAS • CIA. BRAS. DISTRIBUIÇÃO • CARREFOUR • DIPLOMATA • FOTOSOM • MAKRO • SUP. LOJAS BAKANA • **BAHIA:** GRANADA CINE FOTO • PAES MENDONÇA • SAKURAI E ITÔ • SÓ DISCOS • SOM E IMAGEM • LOJAS IPÊ • LOJAS AMERICANAS (BRASIL)

CARTAS

NADA A VER

Na seção "Carta do Editor" da GP de janeiro de 93, vocês publicaram a frase que eu mandei para a superpromoção GP. Me invoquei com duas coisas: se publicaram é porque gostaram, então por que não fui classificada entre os 100? Por que o meu nome não estava embaixo da frase? Será que alguém mandou uma frase igual? Desculpo o que aconteceu, mas pra compensar publiquem minha carta, tá amores?

REGINA FLÁVIA DE B. BELMINO
FORTALEZA - CE

Editor: *Cara Reflá, em primeiro lugar, quero deixar absolutamente claro que você tem toda a razão de se invocar. Também me invoquei e fui batalhar o mistério que envolvia a frase, que consideramos muito boa, ótima! Tanto que foi publicada na GP. Cerca de 15 pessoas mandaram a dita cuja frase, idêntica, sem tirar nem pôr, só que com carimbos do correio anteriores ao da sua carta. A ausência de crédito deu-se por isso mesmo. Por enquanto você foi a primeira a reclamar. É isso aí, direitos reconhecidos!!!*

NEO GEO

Amigos da GP. É a primeira vez que escrevo para vocês e gostaria de fazer algumas perguntas. Qual a diferença entre o Neo-Geo série ouro e série prata. Quais os jogos disponíveis para esse console? Quantos bits tem? Obrigado.

ERIC A. SHINTAKU
SÃO PAULO - SP

MK: *Eric, o console Neo Geo série ouro vem com 2 joysticks, o série prata vem com 1 só. Ele tem mais de 30 jogos disponíveis. O processador principal tem 16 bits, mas ele também tem um chip de 8 bits. Na verdade, ele é um console de 16 bits. Há quem considere a soma, por isso 24 bits. Abraço.*

CD-ROM NINTENDO

Gostaria de fazer umas perguntas ao Marcelo Kamikaze sobre o CD do SNES. 1. Qual a data certa do lançamento? 2. Os CDs musicais poderão ser ouvidos normalmente? 3. Os primeiros jogos serão feitos pela American Laser Games, cujos jogos para Arcade usam pistolas. Os de CD-ROM SNES vão precisar da Super Scope 6?
Obrigado.

JOÃO CARLOS DEUCHER FILHO
SÃO PAULO - SP

MK: *1. Caro João Carlos, a previsão que eu tenho é para o final de agosto. 2. A Nintendo está pensando nisso e talvez seja lançado um adaptador para rodar CDs musicais. 3. Ou essa, ou outras pistolas a serem inventadas.*

ROENDO AS UNHAS

Alô, galera da GP! Baby Betinho, aqui é seu fã nº 1. A revista está boa pacas, mas estou querendo saber se o CD-ROM SNES, quando for lançado, rodará apenas CDs? Terei que desmontá-lo para jogar fitas? Qual a quantidade de Megas que terá? Quanto custará? Onde será encontrado? Tem alguma condição de World Heroes sair para SNES? Estou roendo as unhas de curiosidade. Sei que a carta tá grande, mas é a única revista de que gosto.

MARCEL LUIS S.F. DE ALMEIDA
RIO DE JANEIRO - RJ

BB: *Rodará CDs, only. A ligação entre os consoles será feita pela entrada dos cartuchos. Caso você queira jogar fitas, é só tirar a interface e colocar a fita. Moleza, meu. Um CD-ROM pode alcançar até 540 Mega Bytes (= 4320 Mega Bits). Nada sei sobre* ***World Heroes****, mas sei que vai sair* ***Art of Fighting****, pela Takara.*

RECORTE O PONTILHADO E FAÇA SEU TESTE

ESPORTE® NÃO É DROGA. PRATIQUE!

FORME UM QUADRADO PERFEITO COM AS 5 PEÇAS INCLUSAS

ETIQUETA ADESIVA TEM NOME MACK COLOR (011) 941-4499

RELAXE...
Agora, comece a pensar e forme um quadrado perfeito com estas **5 peças.**

GRÁTIS

PARA GANHAR ESTE JOGO, ESCREVA PARA:
MACK COLOR - Etiquetas Adesivas Ltda.
Rua Francisco Marengo, 339 - TATUAPÉ
CEP 03313-000 - Fone: (011) 941-4499

— QUANTIDADE LIMITADA —

OBS.: Favor mandar anexo 1 envelope com o selo e enviaremos o jogo.

SUPER GHOULS'N GHOSTS

Oi pessoal, eu adoro vocês. Não sei a quem devo fazer as perguntas, mas vamos lá. Por que na hora em que eu pego a última chave do **Super Ghouls'n Ghosts**, o jogo começa novamente ? Que bracelete é esse de que a princesa tanto fala? É mesmo necessário dar duas voltas, não tem nenhum modo de evitar?

ANDERSON ROBERTO AMORIM DE ALBUQUERQUE
MARACANAU - CE

MB: *A princesa manda uma mensagem: você precisa pegar uma arma especial para lutar com o último mestre. O bracelete é a tal arma. Ele está escondido dentro de um dos baús e para conseguir pegá-lo você tem que estar com a armadura dourada.*
Há um jeito de selecionar fase e você pode aproveitar para entrar direto na última. Vá para a tela de opções e ponha o cursor em EXIT. Aperte L, R no controle 2 e Start no 1. Não marque, senão você chega na última fase, pela terceira vez e sem a arma. Uma beijoca.

RPGs

Alô, galera da GamePower. Quero parabenizá-los pelo excelente trabalho. Como o Marcelo, adoro RPGs. Acho esse tipo de game o melhor. Tenho algumas dúvidas para o Kamikaze. Na sua opinião, qual é o melhor RPG? Já pintou o **Final Fantasy III** (de 16 Mega) nos EUA? A Nintendo traduzirá os RPGs, como a Tec Toy fez com **Phantasy Star**? Um grande abraço e continuem detonando.

CHRISTIAN MORRESQUE
SÃO PAULO - SP

MK: *Ó, já joguei tanto RPG que nem sei qual o melhor. Mas tenho uma queda especial por **Final Fantasy IV** (que é **II** nos EUA). Não sei se já pintou o **FF III** nos EUA, mas o **V** já saiu no Japão (12/06/92).Quanto a tradução, tudo depende da aceitação do mercado brasileiro. Se a Nintendo achar que RPG dá samba no Brasil, traduzirá tudo. Grande abraço.*

AQUELA AJUDA

Senhores, escrevi perguntando sobre uma dificuldade no jogo **Lagoon**, mas já encontrei a resposta. O meu problema agora é descobrir como desobstruir a entrada da Dwarfs Cave e procurar Moon Stone. Aceitar ou recusar o pedido de Thor determina ou não o meio de entrar na caverna? Caso a opção seja aceitar, onde encontro o pendente? Obrigado pela ajuda.

MARIA LUIZA COSTA NERY
SÃO PAULO - SP

MB: *Nada tão interessante como responder para uma mulher. O pessoal aqui do pedaço pediu para avisar que os "senhores" partiramtodos para o céu, faz muito tempo, entendido? Bem, sua alternativa é aceitar o pedido. Volte para a vila Volah e converse mais uma vez com seus habitantes. Um deles estará com o pendente. Na hora em que você entregá-lo a Thor, receberá em troca Powerful Mirror, cujo poder é desobstruir a entrada da Dwarfs Cave.*
Lá dentro existe um lugar chamado Silence Cave, a maior pedra da parede é a Moon Stone.
Beijão.

BATTLETOADS

Gostaria de saber algumas coisas.
Há alguma previsão do lançamento de **Battletoads** para SNES? Há alguma chance de ser lançada uma versão para o SNES do arcade **Art of Fighting**? Também gostaria que publicassem o jogo **Ranma 1/2**, não conheço, mas dizem que é muito bom.

RAFAEL VIEIRA DA SILVA
SÃO PAULO - SP

LM: *Outro leitor de sorte. **Ranma 1/2** tem lançamento comentado nesta edição. À luta, brother, vamos à luta.*
Battletoads está com lançamento previsto para abril próximo, se não adiarem, não será a primeira vez.
***Art of Fighting** parece que sai ainda este ano, diz o Baby.*
Bye dear!

DIMENSÃO
ACEITE ESSE DESAFIO!!!
LOCAÇÃO E VENDAS
Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM
PC Engine
NEO GEO
OFFICIAL GAME BOY VIDEO LINK GAME PAK
MEGA DRIVE
TEC TOY
Super Famicom
Rua da Consolação, 2970 - CJ. 2 - CEP 01416 - Cerqueira César - Tel. 853-4535 - São Paulo - SP

SUPER MÁQUINA

Agora você pode ter em sua Loja ou Residência o máximo em diversão eletrônica.
A *"EuSou"* traz prá você os super gabinetes **Winners Champion** para lojas e o **Winners Boy** para residências.

O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que já vem com TV e pode ser equipado com video game **MEGADRIVE, SUPER NINTENDO** e outros. Uma ótima opção de entreterimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.

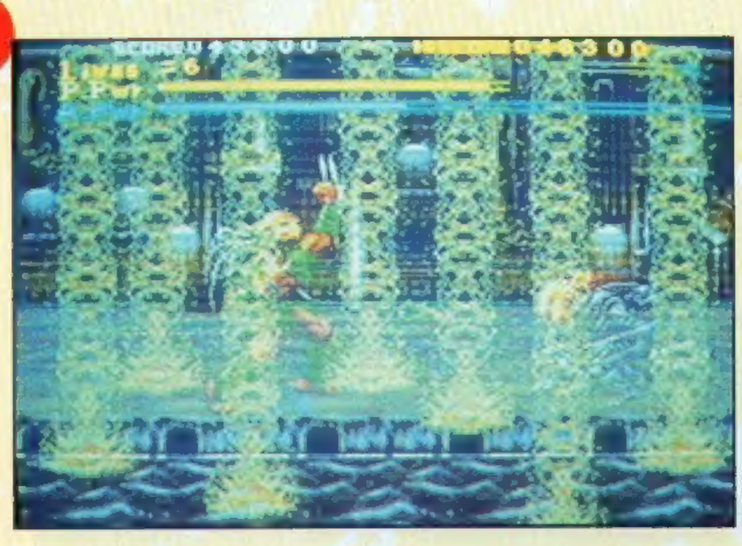
A *"EuSou"* também fornece comandos, com as últimas novidades do momento, fontes, complementos e acessórios de alta qualidade.

Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

SNES LANÇAMENTO

ALIENS™ VS. PREDATOR™

Geleca versus geleca no jogo mais gosmento do ano



Ano 2423, planeta Vega. A cidade de New Shangai sofre uma repentina invasão de Aliens. Desesperado, o povo envia um sinal de socorro ao espaço. O Predador intercepta a mensagem e decide acabar de vez com os alienígenas. O rebuliço está armado. O palco são as ruas da cidade, infestadas de invasores de toda espécie (pequenos, grandes, alados).Você é o Predador e deve conhecer alguns itens importantes e decisivos para a sangrenta batalha - a lança, o disco, entre outros. É possível sacrificar parte de sua energia e lançar magia sobre os inimigos. Os cenários são sombrios e refletem um clima de destruição (Berlim do pós-guerra). Seja rápido, destrua os casulos dos Aliens antes que eles apareçam e muito cuidado com as salivadas dos ETs. As telas com cenas de Aliens que surgem no intervalo de cada fase são incríveis.

VS. MODE

Na opção Versus, um luta como Predador e o outro como Alien!

FICHA TÉCNICA

Nome:	Aliens Vs Predador
Console:	SNES
Modalidade:	Luta
Nº de jogadores:	1 ou 2
Nº de fases:	8
Fabricante:	IGS
Capacidade:	8 Mega

AVALIAÇÃO

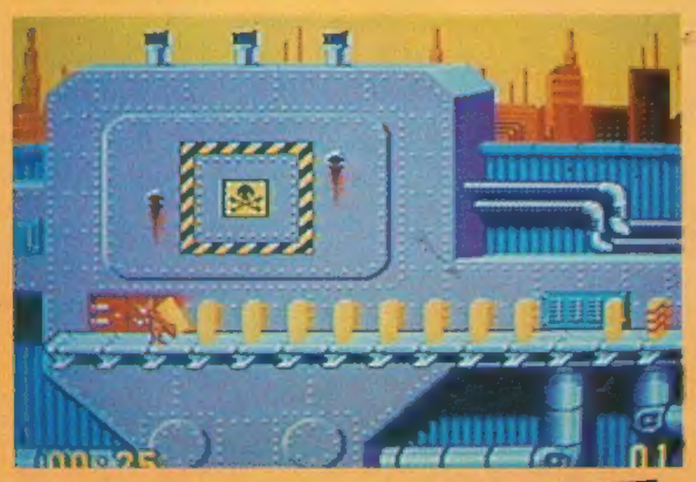
	MB
Gráfico:	8
Som:	7
Diversão:	7
Desafio:	8

Ai credo! Que mau gosto reunir num só cart esses dois horrendos monstrengos. Só dá lindão! A pancadaria é descarada, embora os golpes sejam um pouco limitados. O cenário é Dark mesmo, bem depressivo, com detalhes minuciosos. O som não é tudo aquilo, mas segura uma onda. O "play action" (jeito de jogar) e "side scrolling" (ação horizontal) são como em Turtles IV. *Uma pena que não muda. Poderia existir muito mais variedade entre as diferentes fases. O desafio é um dos pontos que agrada. Nada de mais, muito chá com pão!*

Marjorie Bros

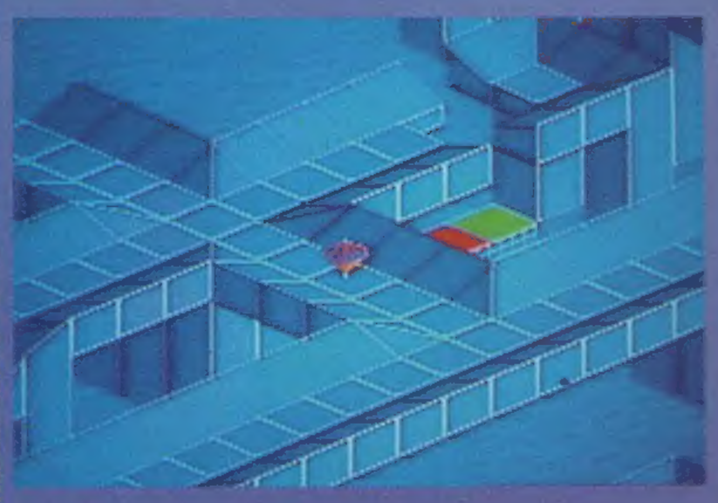
SNES LANÇAMENTO

G.I. Ant é um formigão soldado. Extremamente inteligente, rápido, forte e especialista em manobras táticas. Sua missão é conseguir entrar na caverna do tesouro do Capitão Rat. Caverna esta que leva para a terra dos Dominós - um mini mundo formado por nove continentes diferentes. Você terá que queimar a cuca por várias sequências de telas. O objetivo é organizar os dominós em fileira através das plataformas Uma vez organizados, é só vê-los cair até abrir a porta.



FICHA TÉCNICA	
Nome:	Push Over
Console:	SNES
Modalidade:	Quebra Cabeça
Nº de jogadores:	1
Nº de fases:	9
Fabricante:	Ocean
Capacidade:	4 Mega

Bem vindo a uma terra louca, onde você vai entrar em parafuso ao tentar traçar seu caminho através de labirintos com um pião. Não marque touca e colha todas as pedras para abrir as portas e avançar as fases. Versão similar ao antigo Marble Madness, com novos detalhes, como colher as pedras. O resultado é um jogo novo e complexo. Com oito mega de memória, vale bem a pena para quem gosta de cartuchos que exigem muito raciocínio e paciência.



FICHA TÉCNICA	
Nome:	Spindizzy Worlds
Console:	SNES
Modalidade:	Quebra Cabeça/Labirinto
Nº de jogadores:	1
Nº de fases:	16
Fabricante:	Ascii
Capacidade:	8 Mega

Três bravos guerreiros Vikings seqüestrados por alienígenas têm que encontrar o caminho para casa através do tempo (futuro e passado). Antes porém terão que realizar inúmeras tarefas e enfrentar vários desafios. Cada um tem uma caraterística específica: um corre e pula, outro defende e pode usar o escudo como pára-quedas e o terce iro é especialista em armas, o único deles que ataca. Exige muito raciocínio para passar de fase. Horas e mais horas de diversão garantidas. Os gráficos, músicas e interação são soberbas. Atualíssimo quebra-cabeça, bem original. Preste atenção no diálogo dos bárbaros quando brigam, são divertidíssimos!

Não conte com a inteligência dos Vikings. Eles mal sabem ainda o que é um computador.

FICHA TÉCNICA	
Nome:	The Lost Vikings
Console:	SNES
Modalidade:	Quebra Cabeça
Nº de jogadores:	1 ou 2
Nº de fases:	32
Fabricante:	Interplay
Capacidade:	8 Mega

CALIFORNIA GAMES II

Quem gostou da primeira versão vai curtir esta também. São cinco esportes radicais novos!

Os mais radicais atletas da temporada se encontram na Califórnia para disputar cinco modalidades de esportes cujo ponto em comum é a dificuldade. Veja quais são os novos eventos:

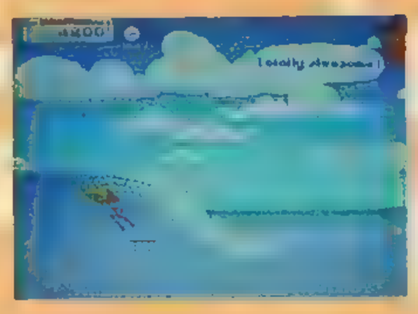
Body Boarding - O pessoal da parafina vai amar. É preciso esperar a onda certa, pegá-la e realizar manobras nervosas, driblando diversos obstáculos (sereias, leões marinhos, etc...).

Snowboard (Surf na neve) - Despencando montanha abaixo sobre uma prancha, você tem que desviar de pedras, troncos e árvores na velocidade. No caminho você encontrará trechos exclusivos para manobras.

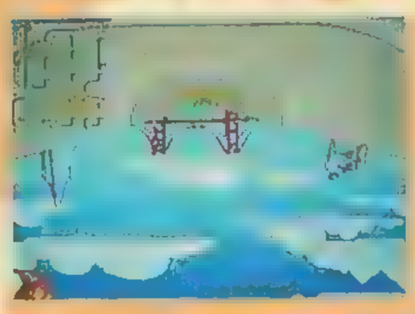
Jet Sky - É a modalidade mais bonita e mais divertida. Consiste em dirigir um Jet Sky no maior gás por uma pista aquática. Lembra bastante o **F-Zero**.

Asa Delta - Para quem nunca saltou de asa é uma boa. São impressionantes os detalhes gráficos esmiuçados nesta fase. Bem legal. Você tem que acertar os alvos na terra lá de cima.

Skate - Manobras e tombos num circuito de "halfs" e túneis. Um fiscal da natureza dará seus comentários sobre a atuação. Chocante!!

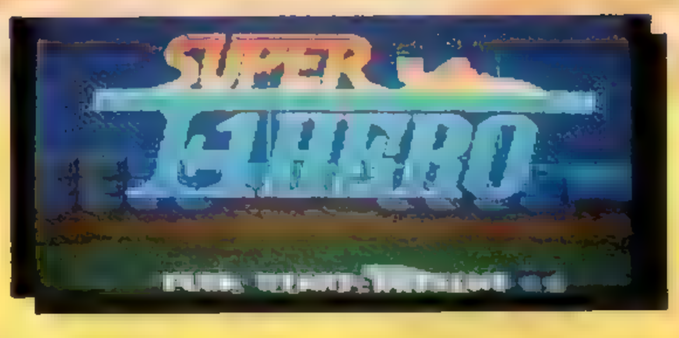


Procure fazer bastante pontos nas manobras. Depois, é só desviar dos obstáculos

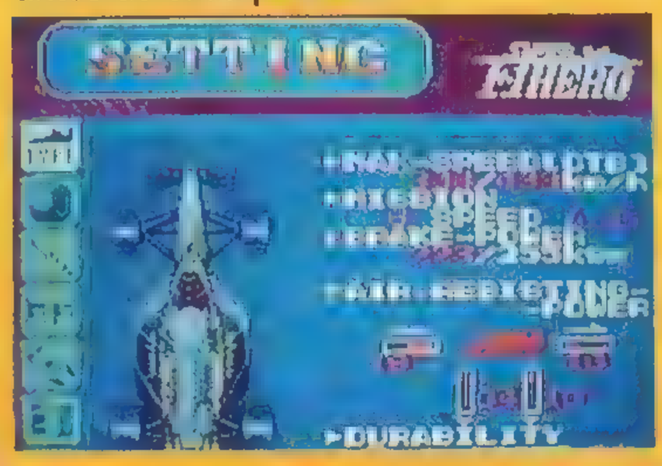


Fique frio perto dos túneis. Caso contrário, você acabará estampado no concreto!!

FICHA TÉCNICA	
Nome:	California Games II
Console:	SNES
Modalidade:	Esporte
Nº de jogadores:	1 a 8
Nº de fases:	5
Fabricante:	DTBC
Capacidade:	8 Mega



Mais um assinado pelo piloto japonês Satoru Nakagima (é o terceiro para videogame, primeiro para SNES). Um simulador de F-1 licenciado pela FOCA, com direito a usar os nomes reais de pilotos e escuderias, o jogo passa durante o campeonato do ano passado (1992). Escolha entre os 16 autódromos do mundial. Preparado? Falta agora equipar o bólido: pneus, suspensão, motor, transmissão, freios. O problema maior é que você tem que encarar o desafio com o carro do Satoru (não é dos melhores). A perspectiva é de primeira pessoa, ou seja, de dentro do carro. Existe , ainda, uma vista aérea do autódromo antes de cada prova.



FICHA TÉCNICA	
Nome:	F-1 Hero
Console:	SNES
Modalidade:	Simulador F-1
Nº de jogadores:	1
Nº de fases:	16
Fabricante:	Varie
Capacidade:	8 Mega

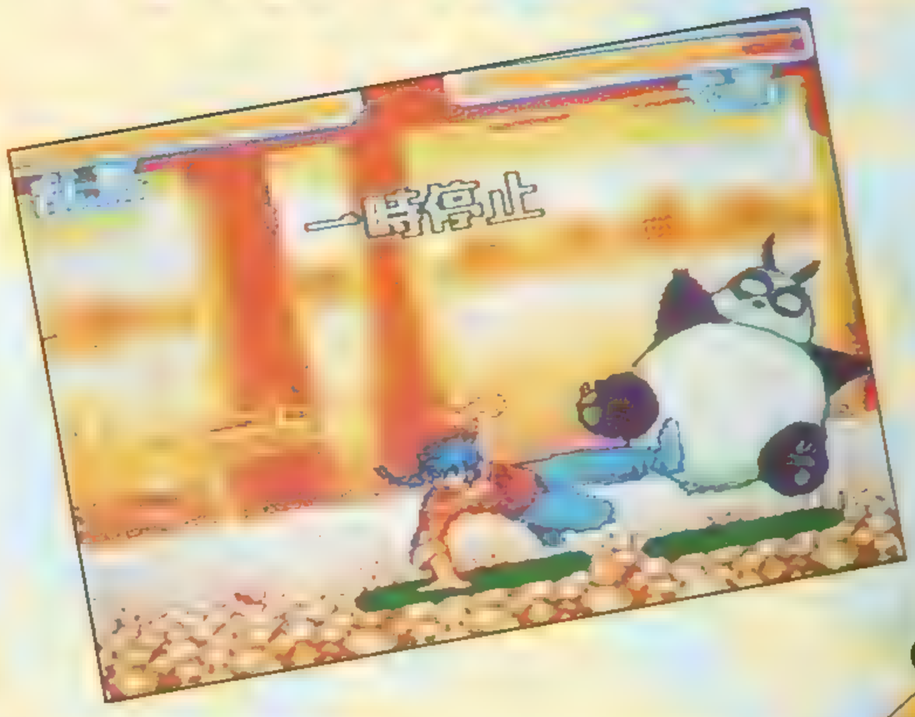
SNES LANÇAMENTO

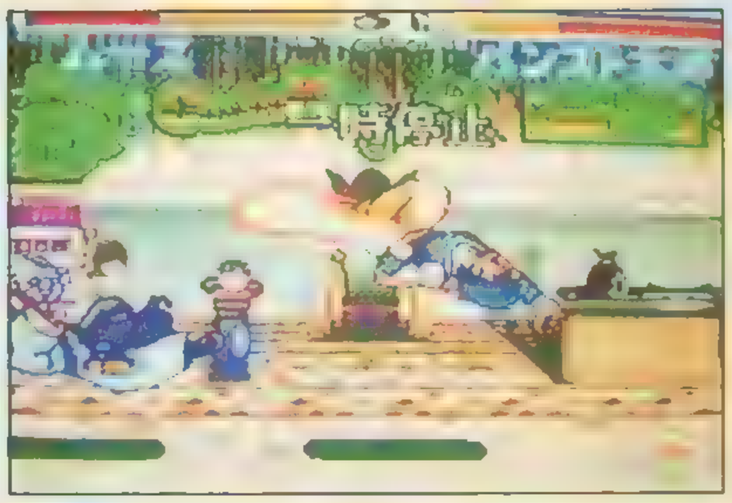
CAPÍTULO 2

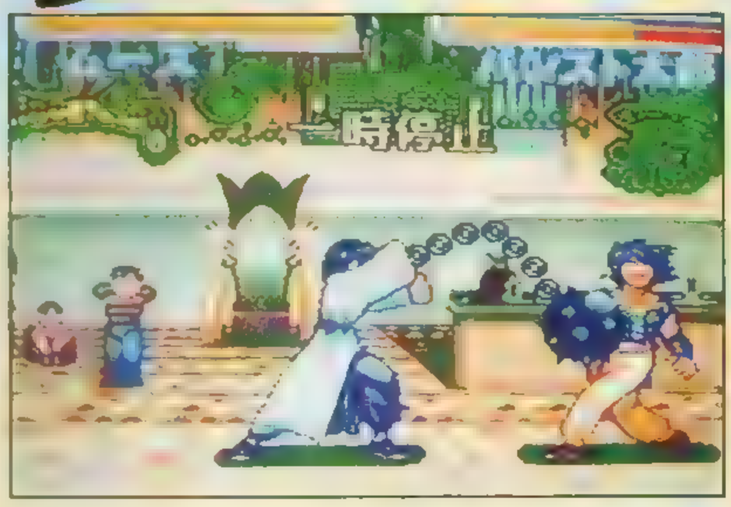
RANMA 1/2

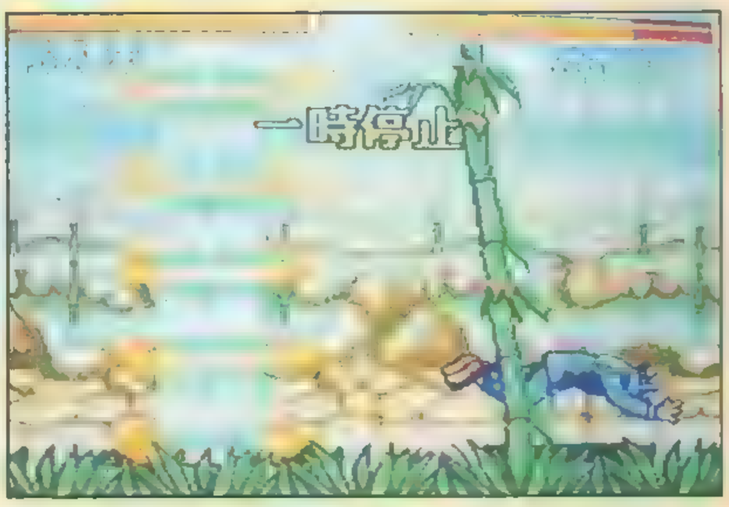
Uma espécie de *Street Fighter II* bem ao estilo japonês. Vale a pena conferir!

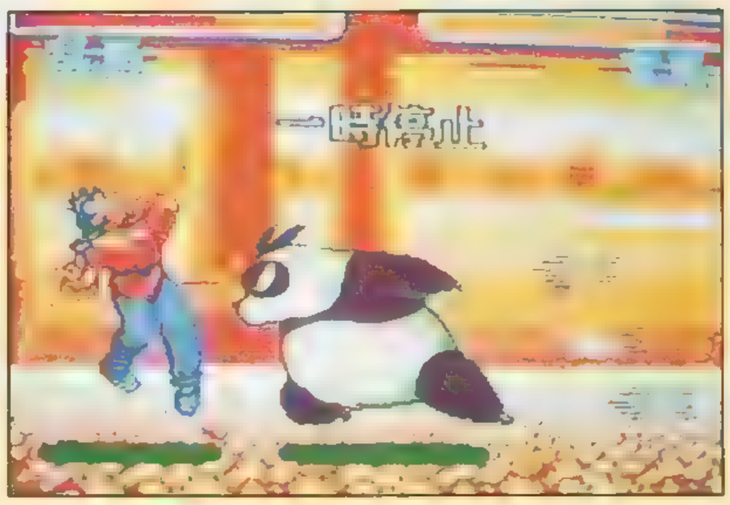
É a opção mais divertida para quem adora um Kick and Punch e quer variar um pouquinho do **Street Fighter II**. Seqüência de um dos carts de maior sucesso no Japão, foi inspirado numa série de desenhos. **Ranma 1/2** conta a história de um garoto que tem um destino, no mínimo, estranhíssimo. Ao menor contato com a água, transforma-se em mulher (e seu pai num Panda!). Caso Ranma consiga ganhar o campeonato de luta livre, o diretor da sua escola o livrará da prova. O jogo não vai sair nos EUA, por ser muito "japonês". Pelos gráficos você pode perceber os traços marcantes dessa cultura. Os personagens e o cenário aludem totalmente ao folclore daquele país. Esta continuação chega para SNES com várias mudanças significativas. O jogo passou de 8 para 12 Mega de memória, ou seja, o que era bom ficou melhor! Agora pode-se optar entre 12 personagens para jogar com 1 ou 2 jogadores (Versus ou contra o Computador). Para variar um pouco, existe um módulo em que se pode











FICHA TÉCNICA	
Nome:	Ranma 1/2
Console:	SNES
Modalidade:	Luta
Nº de jogadores:	1 ou 2
Nº de fases:	12
Fabricante:	N.C.S.
Capacidade:	12 Mega
AVALIAÇÃO	
	BB
Gráfico:	9
Som:	8
Diversão:	9
Desafio:	8

escolher dois times entre cinco para competir. A luta é tête-a-tête. Dois guerreiros combatem para decidir qual deles é o melhor. No estilo de **Street II, Ranma** surpreende pela variedade de golpes e magias e pelos personagens e cenários bem-humorados e divertidos. De rolar de rir!

SELEÇÃO DE TIMES

Você pode formar dois times de cinco lutadores cada. O segredo é conhecer os jogadores e escolher rapidamente

Experimente estes golpes e você encontrará algumas surpresas

Ranma Homem
1) Y+B
2) (para baixo+ B), B
3) X, para baixo + B

Ranma Mulher

Idem

Akane
1) Y + B
2) (para trás + B), B

Shampoo
1) Y + B
2) (para trás + B), B

Moose
1) Y + B
2) (para trás + B), B
3) X, para baixo + B

Ukyo
1) (para trás + B), B
2) (para baixo + B), B

Genma Panda
1) Y + B (próximo do adversário)
2) (para trás + B), B

5 Sun
1) Y + B
2) (para trás + B), B

King
1) (para trás + B), B
2) B + para frente

Ryoga
1) Y + B
2) (para baixo + B), B

Pansto
1) Y + B
2) B + para frente

Pansto Fera
1) X, B + para baixo
2) (para trás + B), B

Obs 1: As seqüências em parênteses devem ser carregadas em + ou - 2 segundos
Obs 2: Alguns personagens podem dar dois saltos no ar. Experimente!

O primeiro cart de Ramna foi totalmente ocidentalizado para entrar no mercado americano. Motivo? Era baseado num desenho japonês de sucesso. Americano é entojado, my dear! O fato é que os japas não tão nem ni para o Tio SAM e abafam lançando o segundo cartucho da série. São golpes, movimentos e magias tão originais que deixaram todos boquiabertos. Arrematam o jogo uma trilha sonora de invejar e gráficos magníficos. Um grande lançamento.

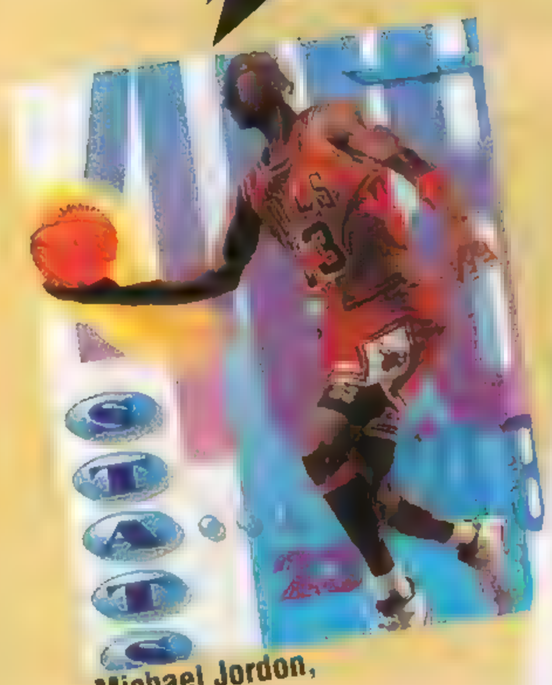
Lord Mathias

SNES LANÇAMENTO

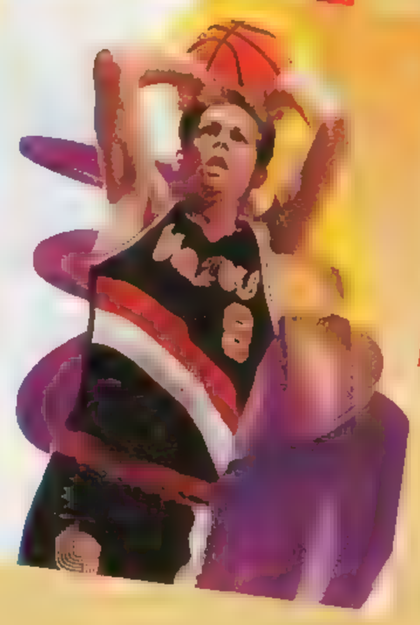
BASKETBALL NBA

Welcome (bem-vindos), brasileiros e principalmente brasileiras! O show de bola (ao cesto) vai começar. Jogo duro compadre, três jogos de alto gabarito para criticar. Vou tentar não me prender a juízos, preconceitos ou preferências e tecer os comentários mais relevantes e desinteressados sobre os três carts. Os três jogos comentados aqui são da liga NBA, o que significa um show à parte. Prontos para a viagem?

Lord Mathias



Michael Jordon, Chicago Bulls



Danny Ainge (em 91), Portland Trailblazers

TECMO NBA SUPER BASKETBALL

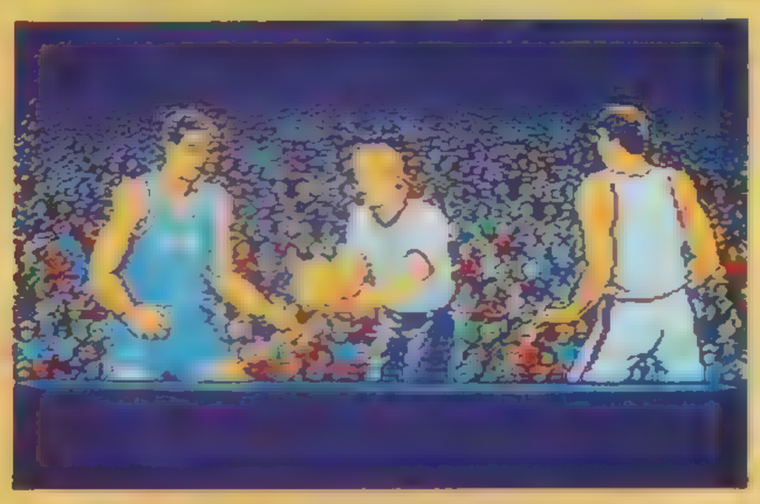
é, sem medo de errar, o melhor cart de basquete no estilo horizontal que existe. Muita gente prefere toda aquela rotação de **Super Dunk Shot**. Confesso que também era o meu preferido, mas este lançamento acabou fazendo a cabeça. Tudo é muito perfeito, my brother, desde os shows das cheerleaders (líderes das torcidas) até os detalhes gráficos mais minuciosos. É o cartucho mais atualizado com as mudanças recentes da NBA (a principal liga de basquete nos States). É o único jogo que permite escolher entre todos os times da liga, com seus respectivos jogadores atuais. Conseguiram o que era impossível -

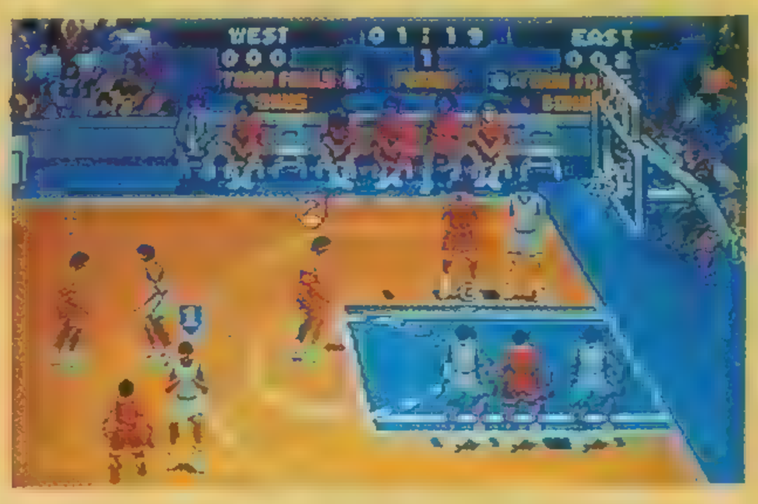
um juíz que nunca erra. A arbitragem da partida é acompanhada de uma tela que fornece todas as informações e justificativas da marcação de uma falta, e ainda por cima em voz digitalizada, meu chapa! Os lances mais mágicos da partida serão imortalizados num close. É de longe o mais detalhado, com a data dos jogos e um arquivo do placar das últimas partidas do campeonato. Enterradas, arremessos, faltas, lances livres. Só falta mesmo o jogador sair da tela

POWERDICA

Se você estiver perdendo por pouco no fim de um *quarter* (quarto) por uma diferença de poucos pontos, use um *time-out* (tempo) no momento em que o adversário faz uma cesta. Quando voltar à quadra, você já estará no seu campo de ataque. Com isso, você economizará tempo.

para autografar sua camiseta. Mas aí já é demais! São cinco meses de basquete. O campeonato da liga mais profissional e mais cara do mundo começa em novembro e vai até março. Não é pouca coisa. Leva umas 100 horas de tela e muito suor para acabar em tempo normal! Felizmente, você pode diminuir o tempo das partidas nas *options* (uma partida normal tem 48 minutos, mas dá para reduzir até oito minutos). E o melhor de tudo é que dá pra jogar com até 27 pessoas diferentes!!! É animal ou quer mais, meu bro. Tudo guardadinho na bateria. Nota 100.





Você pode escolher entre o *All Star Game*, treino, campeonato. É possível, ainda, alterar a velocidade do jogo e checar estatísticas times ou jogadores individuais.

Quem for craque mesmo pode optar entre táticas diferentes de ataque ou defesa e substituir jogadores antes ou durante a partida.

***NBA Super Basketball* reproduz com perfeição a temporada da NBA de 1991/92. Para terminar a fase de classificação você terá que jogar 82 partidas, sem contar os *playoffs* (semi-finais) e a grande final. Mas não se assuste: o jogo vem com bateria (felizmente).**

SNES LANÇAMENTO

BASKETBALL NBA

BULLS

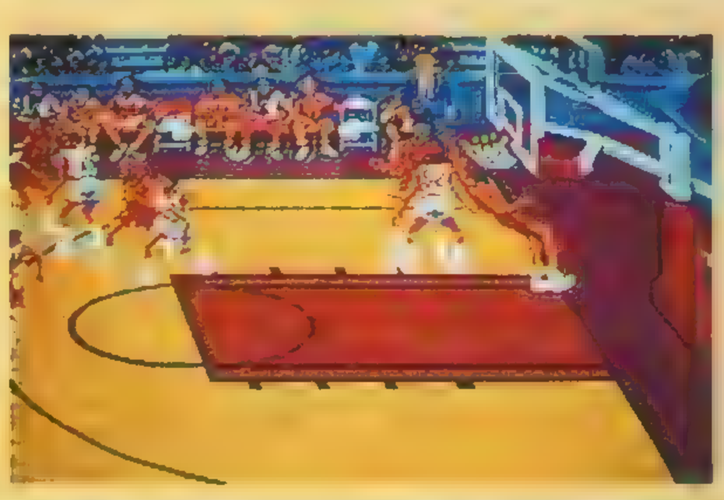
X

BLAZER

Michael Jordan

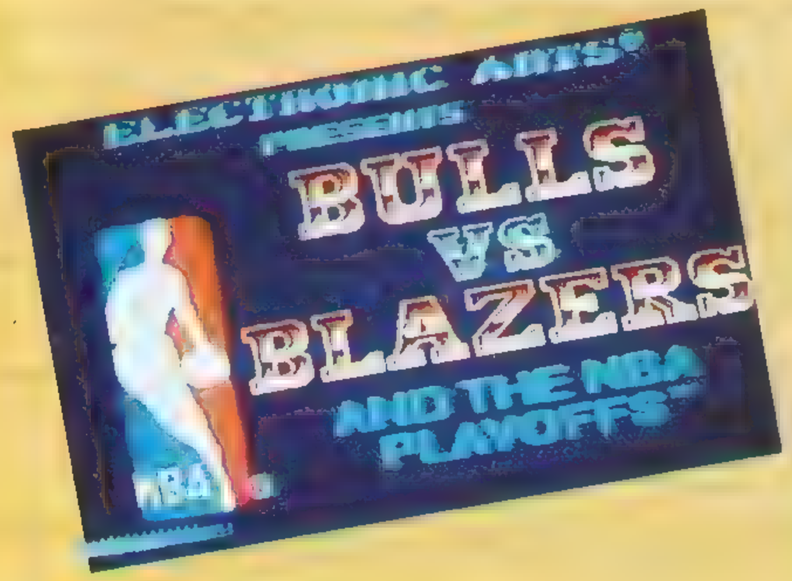
Clyde Drexler

Bulls Vs Blazers é uma adaptação para SNES do jogo feito originalmente para o Sistema SEGA. A Electronic Arts resolveu dar uma melhorada no **Bulls Vs Lakers** e desbancar o mercado da concorrente. Os bonecos estão maiores, as quadras respeitam o desenho original das norte americanas, os jogadores são atuais. Durante todos os intervalos um comentarista esportivo dá palpites (meio pentelhos) sobre a atuação dos dois times na quadra. Embora não seja um cart tão perfeccionista quanto o **Tecmo NBA Super Basketbal**l, possui um lado muito interessante de explorar: as características de cada astro do basquete. Por exemplo, a enterrada de Jordan é traduzida com muito realismo e assim por diante. Apesar de não ser o melhor cartucho de basquete, é o que tem maior game play destes três lançamentos. Mas não apresenta grande dificuldade. Dá pra terminar em um dia. Nota 90.



Se você achou a sua enterrada espectacular, aperte o botão de pause para acionar o "instant replay" e veja o lance quantas vezes quiser.

Se você escolher os *Celtics*, de Boston, terá o prazer de jogar no *Boston Garden* numa quadra muito mais bonita que as tradicionais.



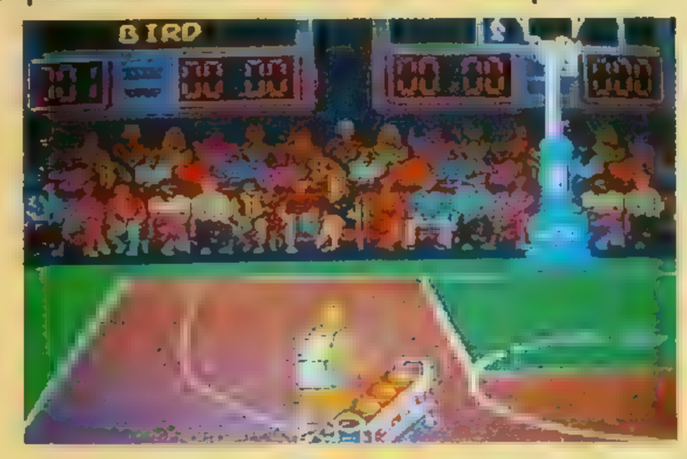
NBA ALL STAR CHALLENGE

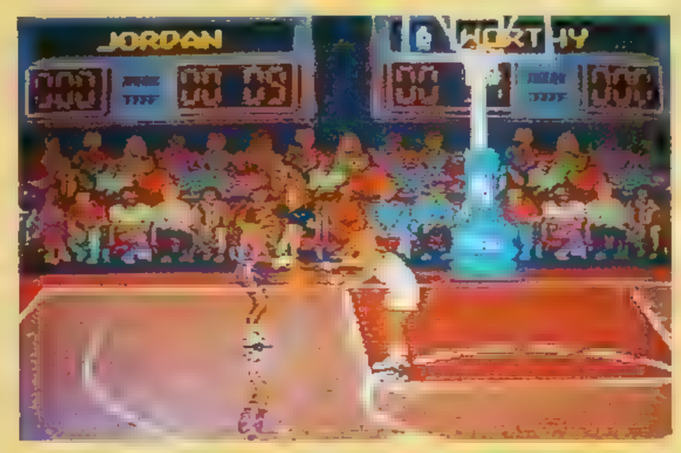
NBA ALL STAR CHALLENGE é bem diferente: o jogo é inteirinho uma disputa em torno do garrafão. Você poderá escolher entre os 27 maiores craques da liga NBA para disputar várias modalidades, sempre com, no máximo, dois jogadores. São várias modalidades, do tipo: *one-on-one*, arremesso de três pontos, arremesso livre, ou um joguinho apenas "amigável", vamos dizer assim. Cada jogador tem seu próprio estilo e potencial. O jogo reproduz com fidelidade a enterrada de "Air" Jordan , por exemplo. Quem tá procurando um jogo de basquete oficial pode esquecer, não é este. O que acontece aqui são disputas entre as principais estrelas da modalidade. Todos os *All Stars* estão aqui mesmo. O jogo é o maior visual. Lindo paca. Destaca-se a digitalização das fotos dos jogadores que vêm rodando, fazendo escala (em mode 7). Os lances das partidas também têm voz digitalizada. Isso sem falar no reflexo que tem a quadra. Parece que nego ficou encerando uma noite inteirinha e dando lustro sem parar. Tudo fica refletido ali. Os jogadores, e as jogadas. O som, meu amigo, deixa a desejar. Muito barulho de tênis tamanho 65 e nada de música. Nota 80.

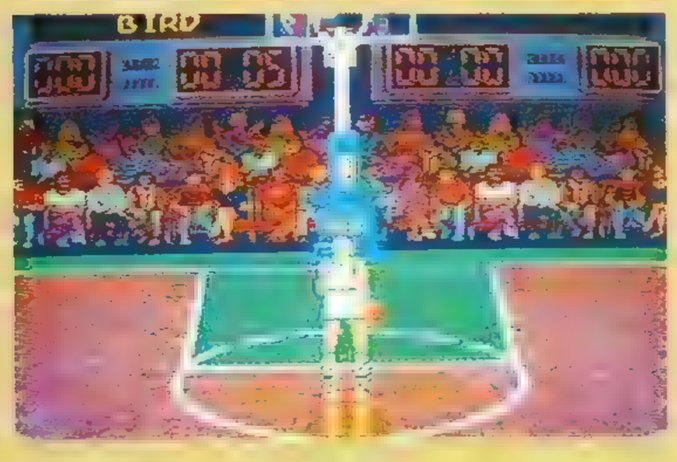
Em ***NBA All Star Challenge*** **você pode escolher os astros da sua equipe e contar, ainda, com a ajuda do hoje aposentado Larry Bird, especialista em arremessos de três pontos!**

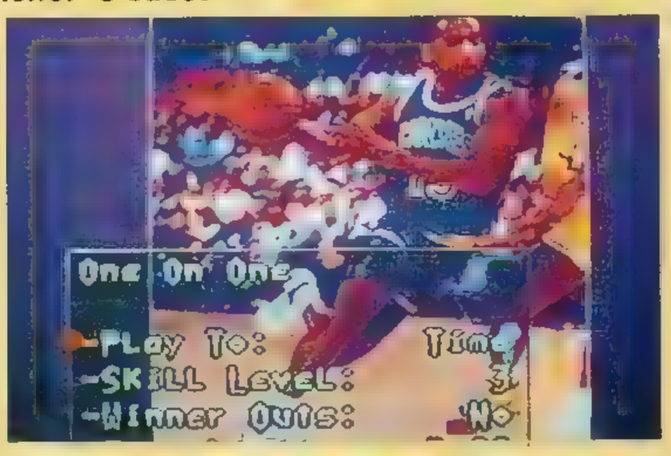
Apesar de ser mano a mano, não pense que este é um jogo de rua, um vale tudo. O rigor do juíz é tanto que chega a encher o saco.

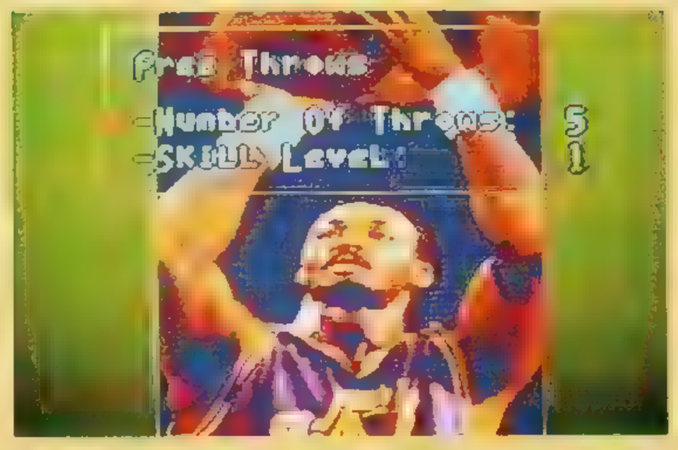
Um fato triste marca estes três jogos da NBA: a ausência de Magic Johnson, recordista de assistências de todos os tempos, portador do vírus HIV.











SNES LANÇAMENTO

MYSTERY CIRCLE

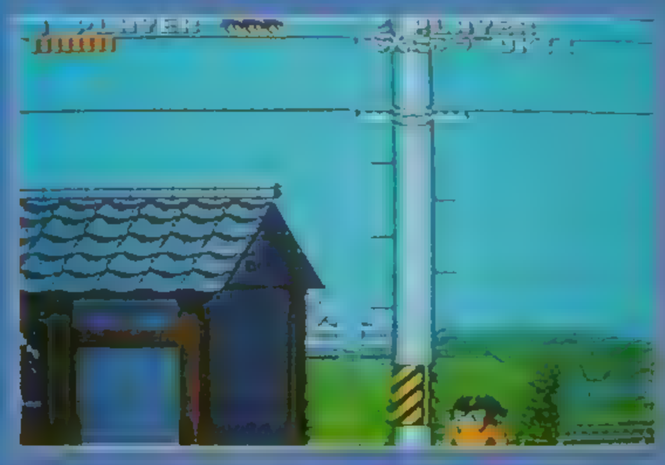
Mais um quebra-cabeça no estilo de **Tetris** chega para SNES. No caso, a agilidade dos reflexos é mais importante do que o raciocínio. O objetivo é construir linhas em torno das peças que vêm descendo pela tela. Quando estas são cercadas totalmente por linhas, elas desaparecem. Cabe a você tentar fazer com que elas não se acumulem e cheguem ao teto. Você tem direito a uma bomba durante cada partida. Use-a bem.

FICHA TÉCNICA

Nome:	Mystery Circle
Console:	SNES
Modalidade:	Quebra-Cabeça
Nº de jogadores:	1 ou 2
Nº de fases:	Muitas
Fabricante:	K. Amusement
Capacidade:	8 Mega

C.B. WARS

Tamanho não é documento? Se você é daqueles que acha que os nanicos não estão com nada, é porque ainda não conhece os personagens deste jogo. Devil Man, Majinger X e os outros três badmans são micro lutadores que encaram qualquer desafio. Até mesmo trilhar as ruas da cidade enfrentando exóticos inimigos, arvorezinhas cor-de-rosa, os encapuzados e muitos outros mais. No caminho nossos heróis encontrarão itens e armas que os ajudarão a enfrentar os vilões. Bem gozado e com uma trilha sonora rapidinha, **C. B. Wars** é uma opção para quem procura um cart sem muita dificuldade e bem divertido. Destaque para a Chefe de fase, uma menininha aparentemente inocente que bate forte como ninguém.

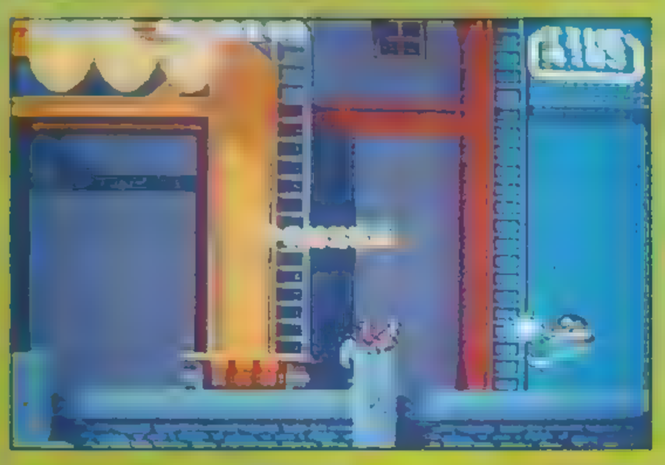


FICHA TÉCNICA

Nome:	C.B. Wars
Console:	SNES
Modalidade:	Luta
Nº de jogadores:	1 ou 2
Nº de fases:	N/D
Fabricante:	Banpresto
Capacidade:	8 Mega

LETHAL WEAPON

Uma dupla bem incomum. Roger Murtaugh, bom tira e homem de família, está pronto para conhecer seu novo parceiro - Martin Riggs. Martin, veterano do Vietnam, gosta de fazer suas próprias leis, enquanto Murtaugh prefere seguir as regras do sistema. Foi assim desde o primeiro filme e parece que a receita deu certo pois eis aqui o terceiro da saga. Lançamento para SNES (e logo para NES e Game Boy, também). Uma caçada através de estaleiros, shoppings, túneis de metrô e até mesmo nas tubulações de ventilação de uma empresa. Pena que os bonecos são tão pequenos.



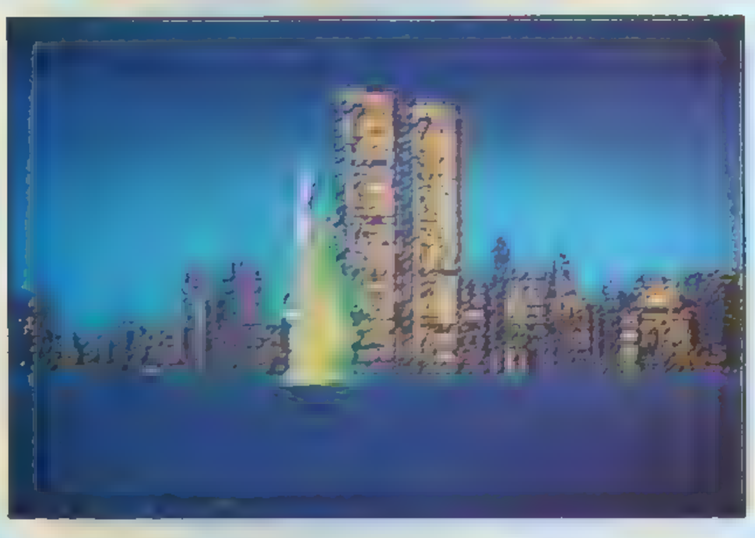
FICHA TÉCNICA

Nome:	Lethal Weapon
Console:	SNES
Modalidade:	Ação
Nº de jogadores:	1
Nº de fases:	8
Fabricante:	Ocean
Capacidade:	8 Mega

SNES

LANÇAMENTO

A sua tarefa é uma só: detonar a linda e perigosa Cyborg



Bullova, Berzeker, Blitz e Martha Splatterhead eram guerreiros de uma mesma gangue da pesada em Nova York. Depois de uma forte investida paramilitar, Martha foi capturada e transformada numa Cyborg. Preocupados com a manutenção da ordem pública, os donos do poder a programaram para uma missão especial: acabar com todas as gangues de Nova York. Só que Martha consegue escapar e montar sua própria gangue. Agora é ela quem controla a cidade e nem exército, nem outras tribos conseguirão deter a "Rainha de Big Apple".Além de ser uma tremenda gostosona, Martha

NÃO VAI SER NADA FACIL

GOLPES

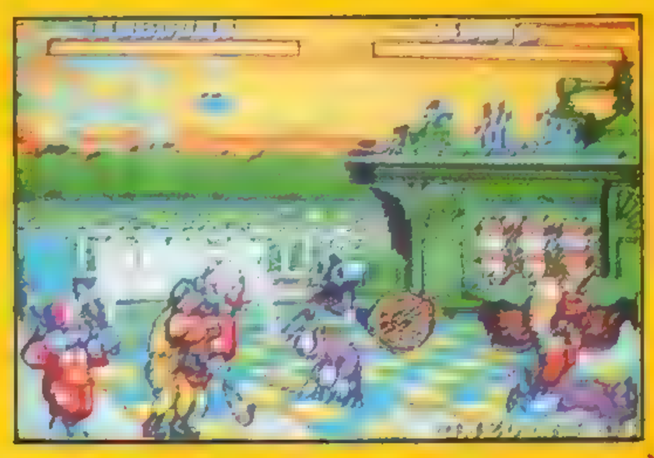
GERAL

Rodopiar o inimigo nocauteado: Y
Joelhada nas costas do inimigo no chão: para baixo + B
Soco: Y ou X
Murro: B ou A
Socar o rosto dele no chão: para baixo + Y

ESPECIAIS

BULLOVA: 2 vezes para frente + Y = corrida com soco
BERSERKER: 2 vezes para frente + Y = salto com joelhada.
BLITZ: 2 vezes para frente + Y = voadora.

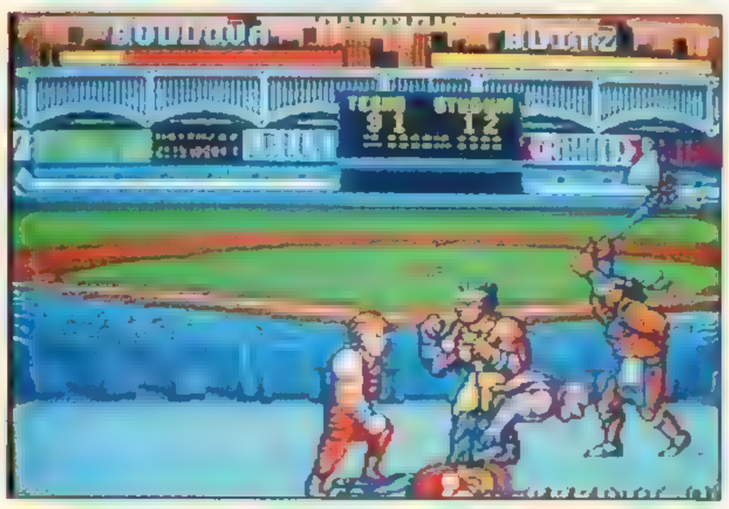
Boa sorte!



GO!

SNES LANÇAMENTO

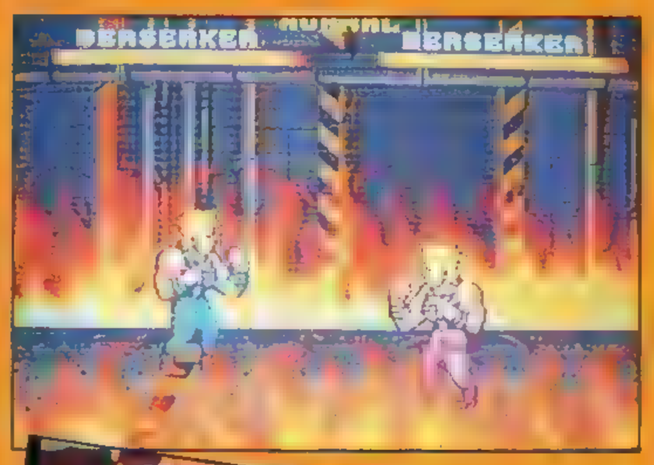
Splatterhead é uma guerreira completa e temida por todos. Controla também a zona mais perigosa da cidade, repleta de assassinos. Você deve estar se perguntando, e daí? É aí que você entra, meu! No papel de Blitz, Berzeker ou Bullova, você deve sair pelas ruas de NY, quebrando todos os maus encarados que cruzar, até encontrar Martha e reduzi-la a sucata de uma só vez. Para os que gostam de sair no mano a mano existe a opção "Versus". Cartucho de 12 Mega, com dois modos diferentes de jogo, 16 personagens e mais de 40 movimentos de batalha. Trilha sonora original com o realista efeito EFX. Arcade muito famoso nos EUA, sempre figura na lista dos jogos mais procurados.

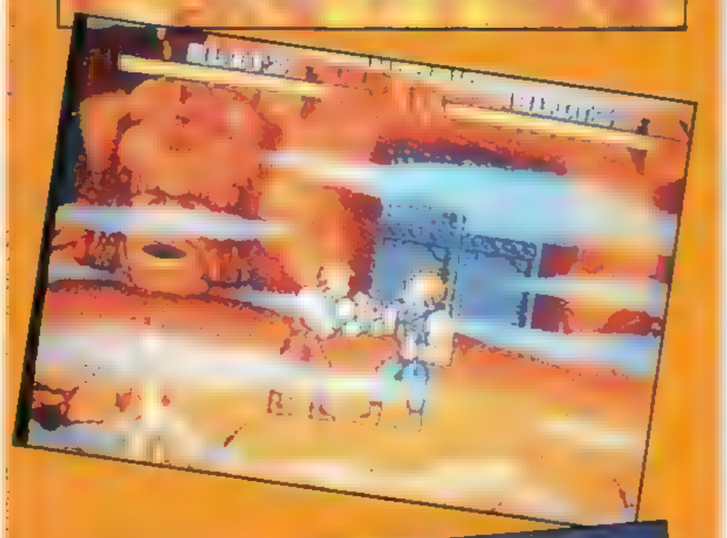


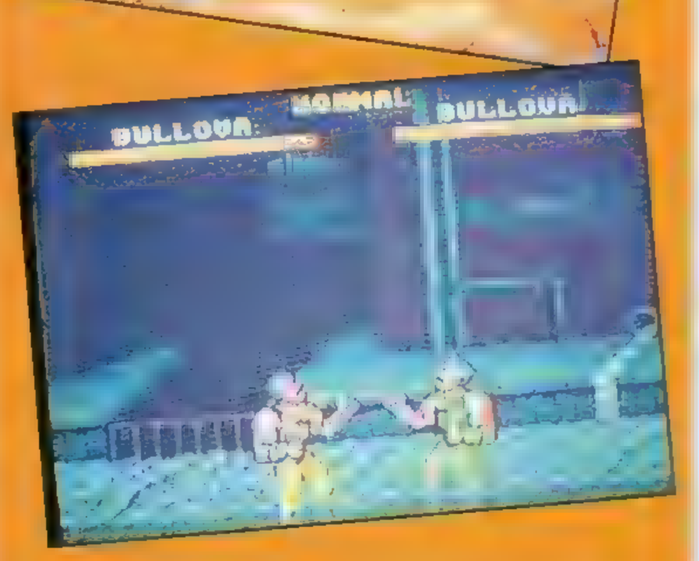
Este jogo é super bem visto lá fora, devido à fama da versão Arcade. Mas confesso que não me convence inteiramente. Embora apresentem uma grande variedade de movimentos, os guerreiros são desengonçados. A opção "Versus", um contra o outro, é a melhor história do cartucho. É só usar a Password que você adquire durante o jogo. O som é bem original com uma trilha swingada. Destaque para os cenários, puro gueto novayorquino.

Baby Betinho

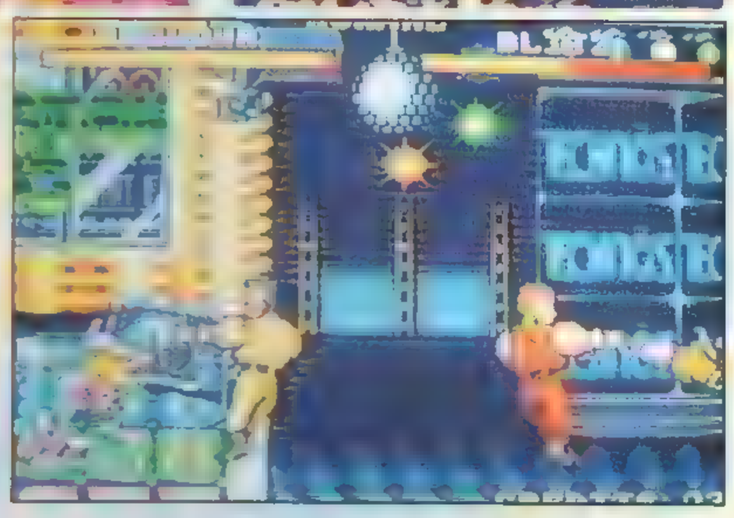
CAMPOS DE BATALHA







Use as passwords que você adquire ao longo do jogo para lutar com os chefes e inimigos



FICHA TÉCNICA

Nome:	Combatribes
Console:	SNES
Modalidade:	Luta
Nº de jogadores:	1 ou 2
Nº de fases:	5
Fabricante:	Technos
Capacidade:	12 Mega

AVALIAÇÃO

	MK
Gráfico:	9
Som:	8
Diversão:	8
Desafio:	8

THE END!

S·U·P·E·R

LANÇAMENTOS

*MARCAS REGISTRADAS DE TERCEIROS

IMAGE

NAS LOJAS A PARTIR DE MARÇO

SUPER PRO

- *Compatível com SUPER *NINTENDO e SUPER *FAMICOM*
- *6 controles de TURBO com duas velocidades para os botões A, B, X, Y, L e R*
- *Exclusivo DESIGN ergonomico com total encaixe para as mãos*
- *Acionamento de SLOW-MOTION (Camera Lenta) através de chave*

SUPER CONVERTER

- *Permite o uso de todos os cartuchos do sistema NINTENDO 16 BITS no seu console Super *NINTENDO e SUPER *FAMICOM ou COMPATÍVEL*
- *Exclusivo sistema de EJECT para troca de cartuchos*

SUPER CARTRIDGE

- *Pode ser usado nos vídeo games SUPER *NINTENDO, SUPER *FAMICOM e COMPATÍVEIS*
- *Os melhores e mais atuais games com lançamentos simultâneos dos EUA e JAPÃO*

JÁ NAS LOJAS

Chips do Brasil

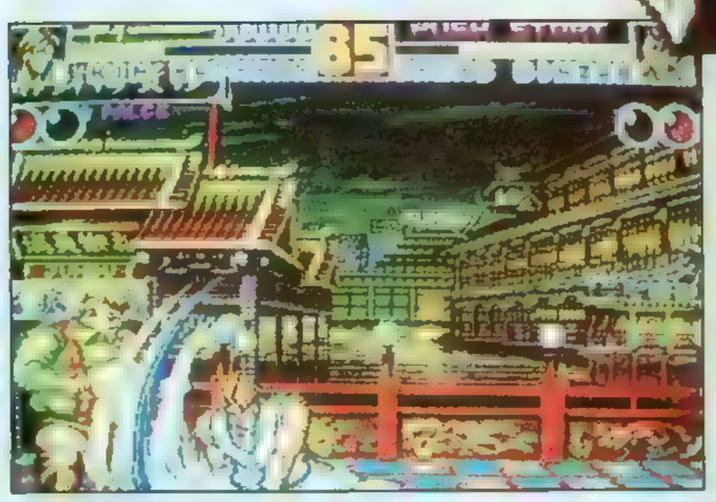
A VENDA NAS GRANDES MAGAZINES E LOJAS ESPECIALIZADAS — VENDAS NO ATACADO (011) 264-0644

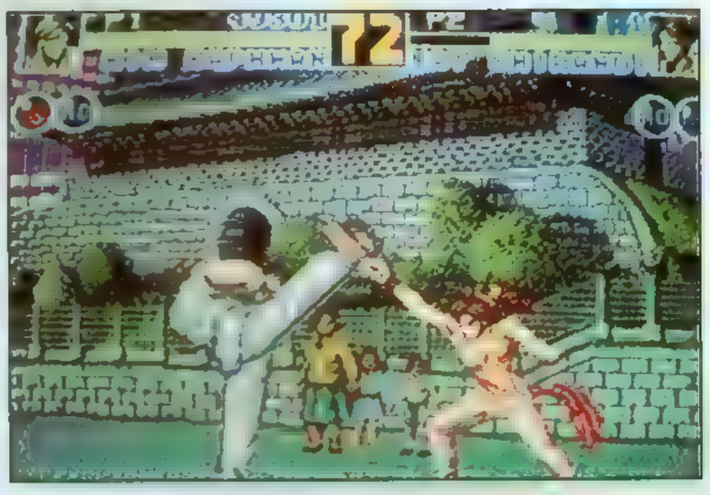
ARCADE ESPECIAL

FATAL FURY 2

É tão bom que dispensa o original

A palavra-de-ordem na indústria mundial de videogame é "SEQÜÊNCIA". Faça um grande jogo, espere um ano e depois lance o segundo da saga. É batata! Nós adoramos essas continuações que sempre tendem a superar o original. No caso desta, da SNK, trata-se de uma seqüência fantástica. Os irmãos Bogard (Terry e Andy) estão de volta, bem como seu velho amigo Joe Higashi.Algumas mudanças radicais, como a entrada em cena de cinco novos lutadores e a opção Versus contra o mesmo personagem, foram adicionadas. Os recém-chegados são: Big Bear, Mai Shiranui, Kim Kaphwan, Jubei Yamada e Cheng Sinzam. Cada um deles tem movimentos especiais característicos e golpes complexos. O Arcade tem mais de 100 mega, o que permite detalhes gráficos magníficos. **Fatal Fury 2** é um exemplo claro de Kick and Punch que já era bom e ficou ainda melhor.





Não perca na próxima GP um especial com todos os golpes deste clássico do Kick and Punch!

FICHA TÉCNICA

Nome:	**Fatal Fury**
Console:	**SNES**
Modalidade:	**Luta**
Nº de jogadores:	**1 ou 2**
Nº de fases:	**12**
Fabricante:	**SNK**
Capacidade:	**108 Mega**

GOLPES ESPECIAIS

MAI SHIRANUI

BOTÕES A OU C - YUUENBU (DANÇA DO FOGO)

BOTÕES B OU D - ELBOW SMASH (CORRIDA COM COTOVELADA)

BIG BEAR

BOTÃO D POR 10 SEGUNDOS E SOLTAR SUPER DROP KICK (VOADORA)

CARREGAR 2 SEGUNDOS.
BOTÕES A OU C - BODY ATTACK (ARRASTÃO)

OBS: Estes comandos valem quando o lutador estiver do lado esquerdo da tela

A TUTTI GAMES QUER ENTRAR EM 93 FUZILANDO OS PREÇOS ALTOS, PARA QUE VOCÊ GAME BOY CONTINUE ARREBENTANDO JUNTO COM A GENTE! FELIZ 1993

ACIMA DE 2 CARTUCHOS 10% DE DESCONTO

CONSULTE NOSSOS LANÇAMENTOS

SUPER DESCONTOS EM MONTAGEM E LOCAÇÃO

TUTTI GAMES

SUPER NESS TODOS POR US$ 44,99

CHUCK ROCK
THE SIMPSON'S BARTS
NICHTIMARE
TOP GEAR
UNIVERSAL SOLDIER
X MAN
DESERT STRIKE
BEAST OF THE BEAST
DRAGON LAIR
BATTLE BLAZER
GUN FORCE
JAMES POND JR
FI ROC
HUMONGUN'S ADVENTURE
WINGS II
PARODIUS
TENIS AMAZING
DINOSAURI (DING CYTI)
REVOLT OF THE WESTICANS (SKUL JAGGER)
Q BERT 3
HOME ALONE II
MICKEY MOUSE
STARS WARS
ROAD RUNNER
SCAINE MISSON
POWER ATLETE MOVIE
- CONSULTE

SUPER NESS TODOS POR US$ 44,99

ACROBAT MISSION
AXELAY
CONTRA III
FISUPER DRIVING SUZUKI
FINAL FIGHTER
GOLDEN FIGHTER
GERGE FOREMAN'S KO BOXING
VOLEY
HOOK
KING OF THE NONSTERS
NINJA TURTLES IV
PHANLANX
OUT FOR THIS WORD
PRINCE OF PERSIA
RANNA NIBUNNOICHI
ROAD RIOT
ROBOCOP 3
SONIC BLAST MAN
SPINDIZZY WORDS
SUPER BOWLING
SUPER DOUBLE DRAGON
SUPER DUNKSHOT BASKETBOL
SUPER MARIO WORD
SUPER PANG
SUPER SOCCER CHAMP
SUPER SOCCHER GOAL
FATAL FURT - CONSULTE

CARTUCHOS PARA MEGA DRIVE A PARTIR DE US$ 13,00

CARTUCHOS P/ NINTENDO A PARTIR DE US$ 14,00

AL. BARÃO DE LIMEIRA, 1162 - 5º AND. - CAMPOS ELÍSEOS - SP
PABX/FAX: (011) 221-6722

NES TOTAL

METAL GEAR

Quer provar que você é bom mesmo de oito bits? Acabe *Metal Gear*, um dos jogos mais difíceis de toda a história de NES. Para ajudar, a GP fez o mapa completo. Aproveite.

A GAMEPOWER fez este mapa com muito carinho para ajudá-lo a acabar Metal Gear, um cartucho clássico e muito difícil de terminar. Você vai precisar de cartas específicas para abrir as oito portas magnéticas que encontrará ao longo do jogo. Ao passar por cada porta, acumule tudo que tiver: equipamentos, munição e informações. Use cada item cuidadosamente. Você vai enfrentar muitos obstáculos durante a sua missão.

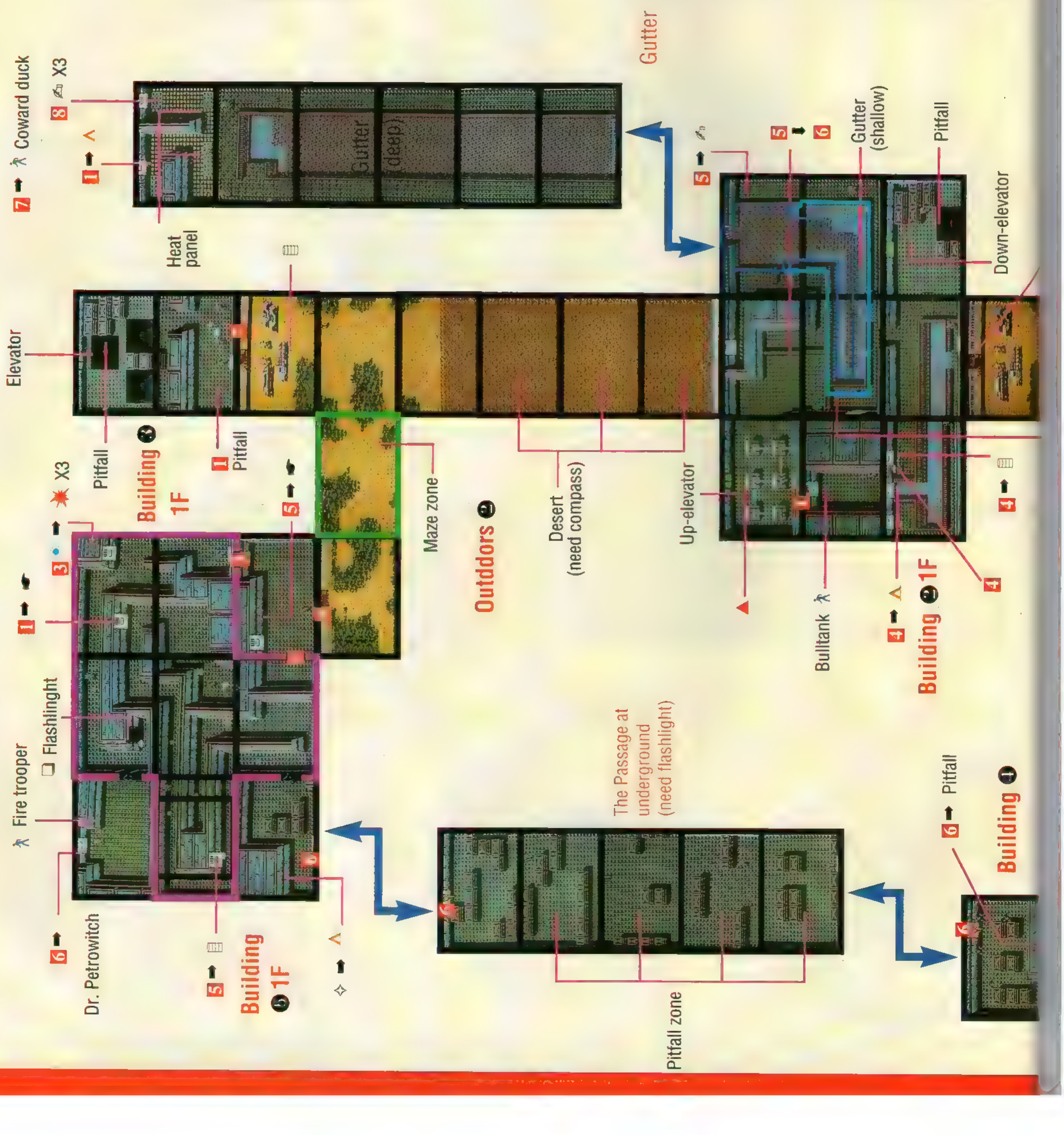
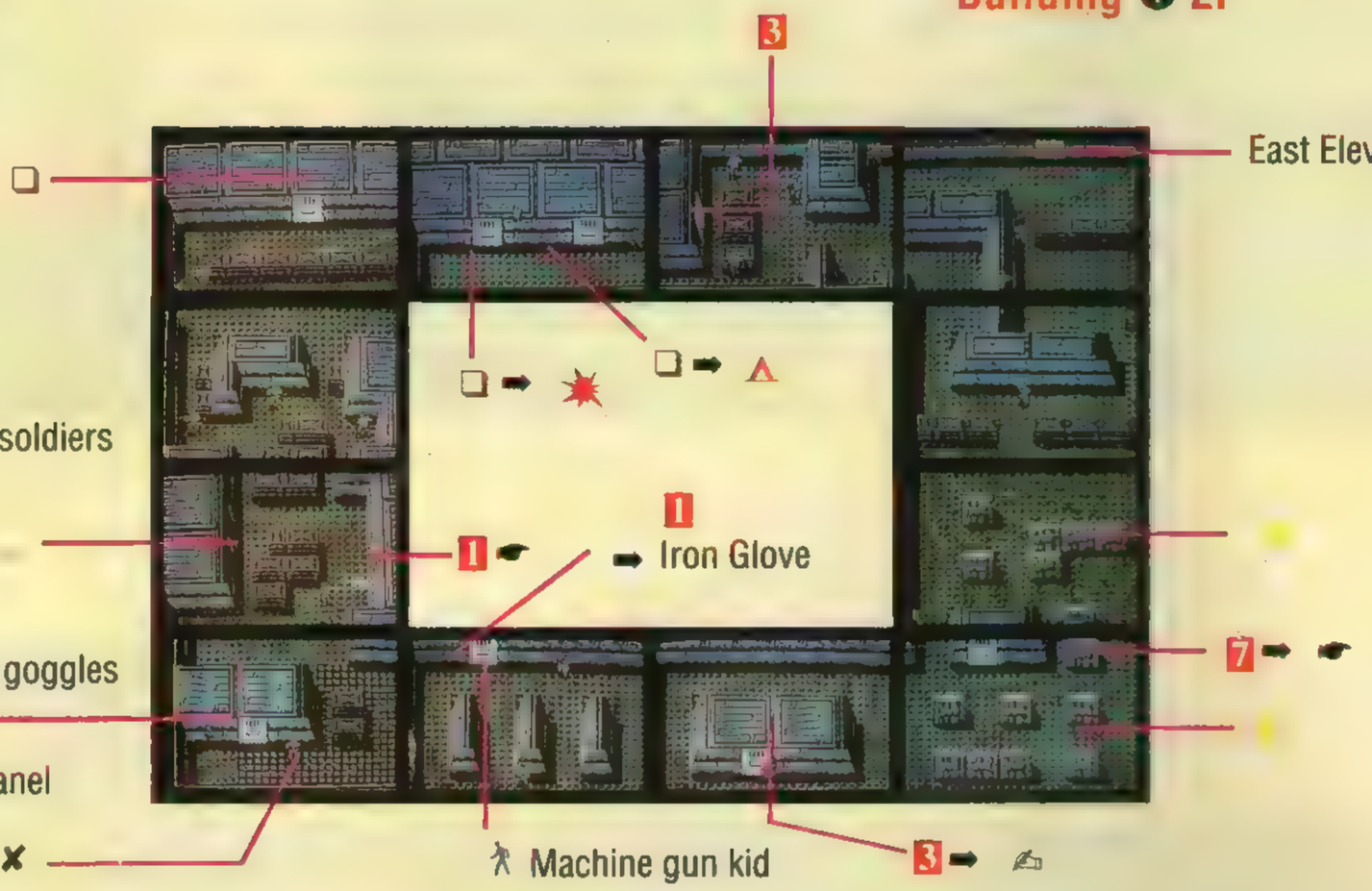


DIAGRAMA DE SÍMBOLOS

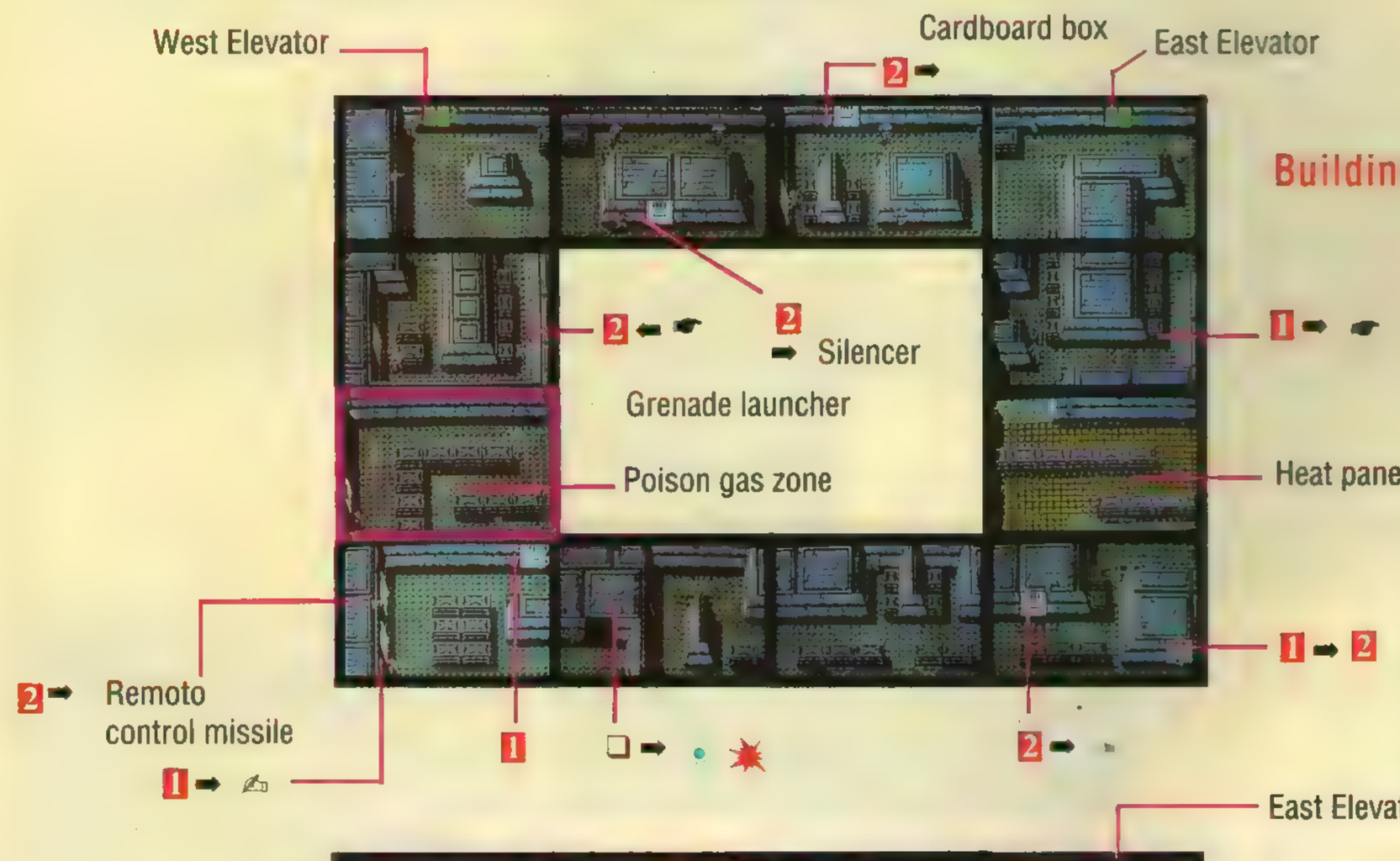
NES TOTAL

METAL GEAR

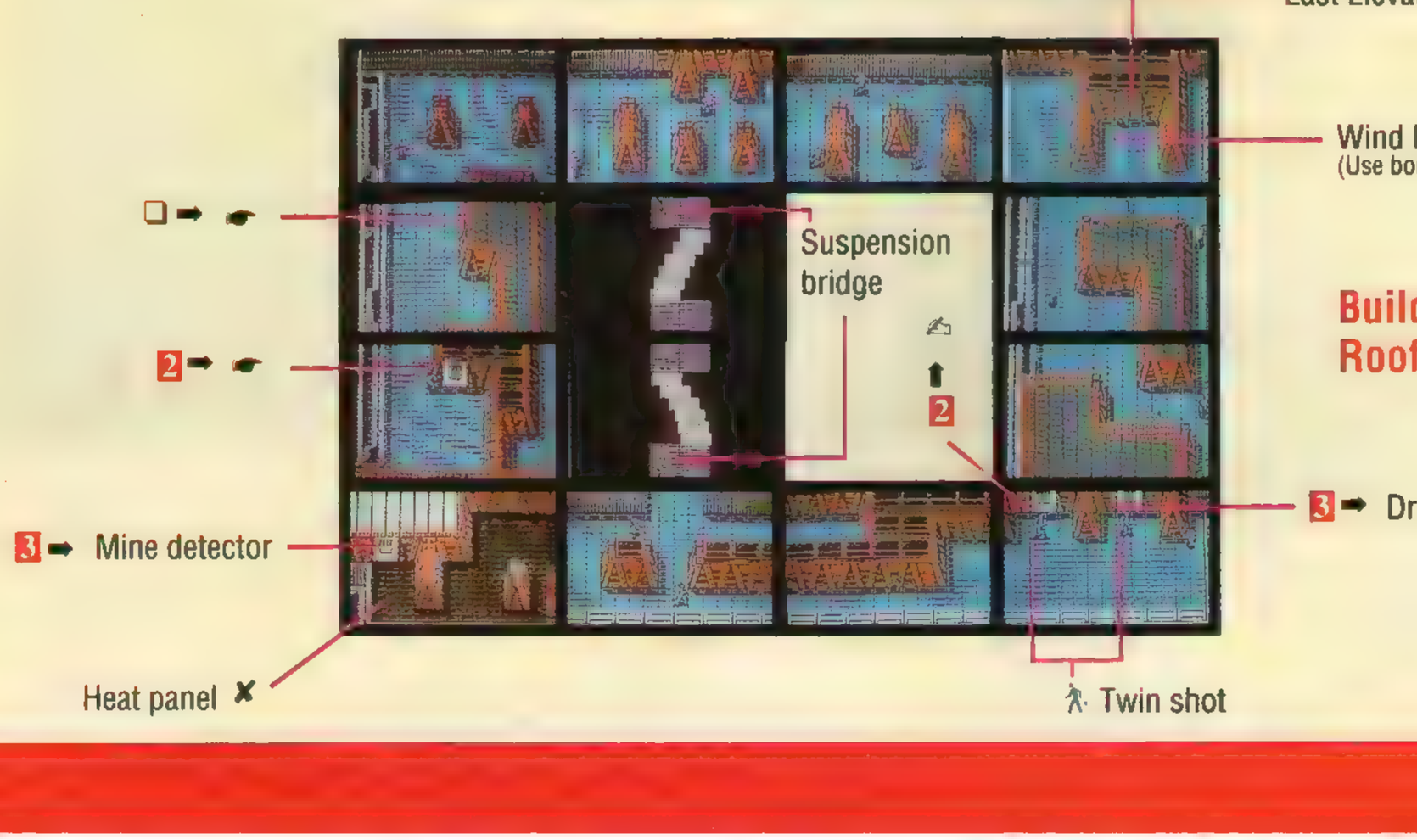
Building ❶ 2F

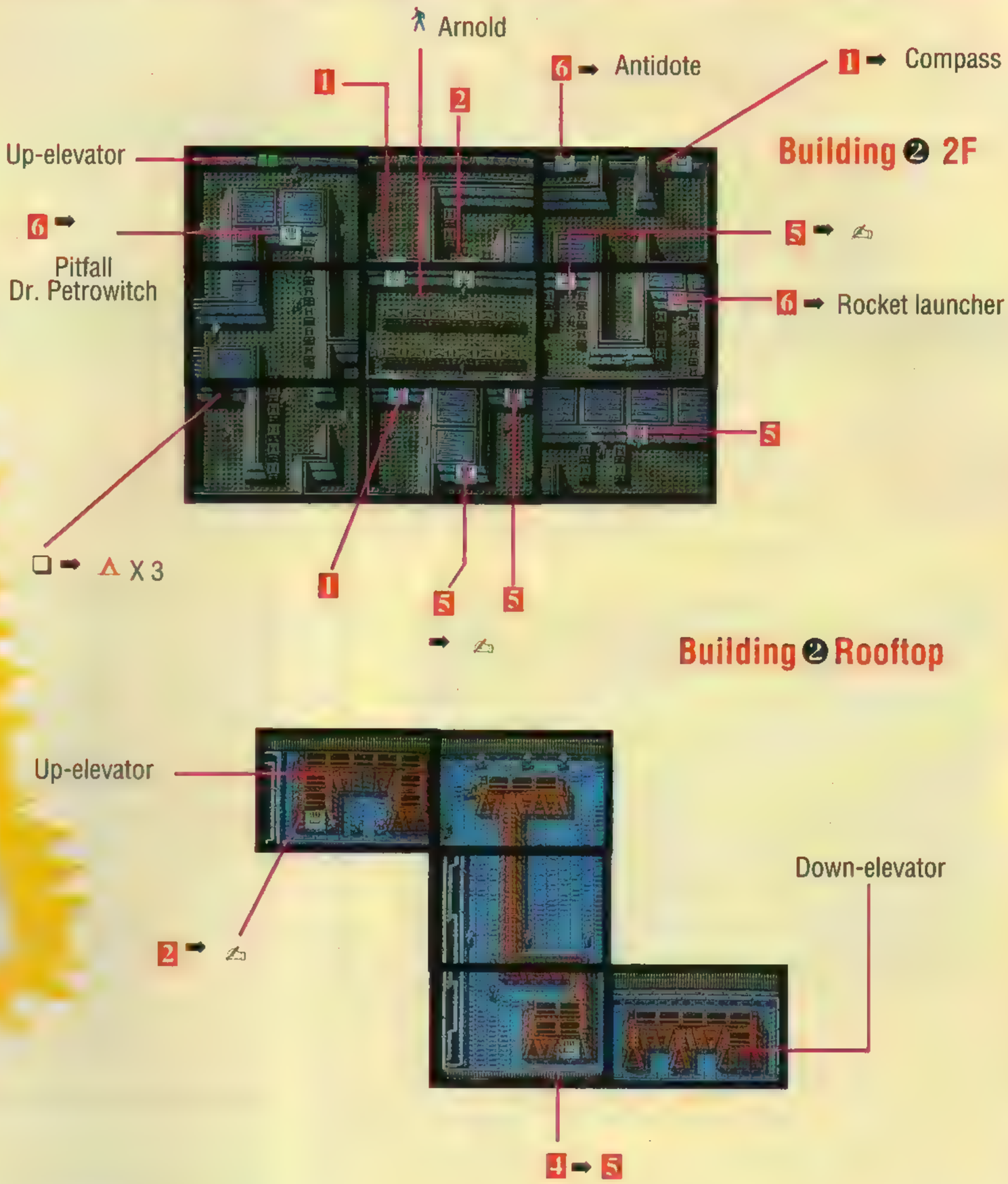


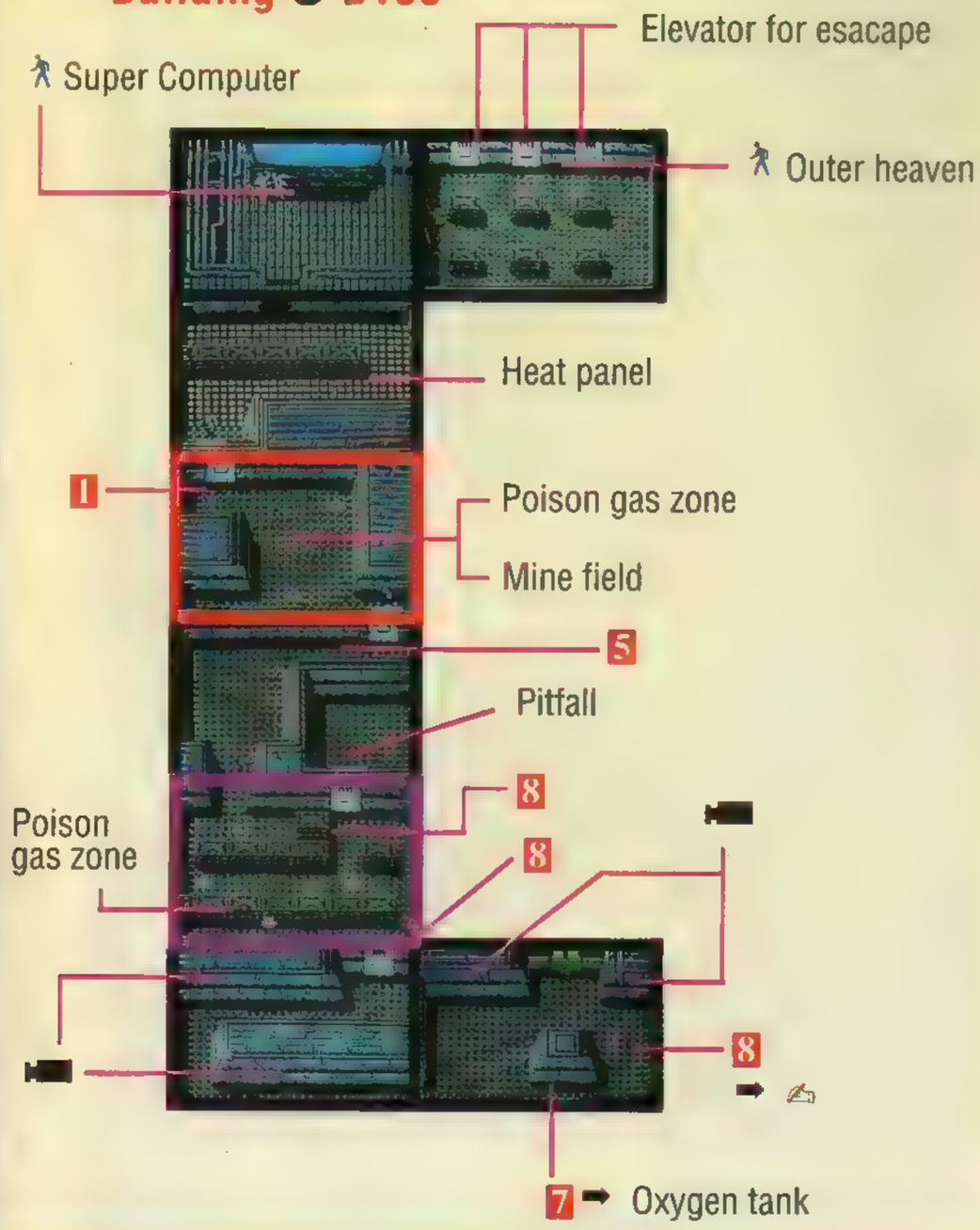
Building ❶ 3F



Building ❶ Rooftop







COMO DESTRUIR O INIMIGO

Esta tabela mostraoefeito das armas em cada inimigo.
Por exemplo, um tanque é destruído por onze minas.
Os números emamarelo mostram a melhor forma de ataque.
O zero mostra que a arma não tem efeitosobre o inimigo.

Nome	Energia	Efeito das armas						
		Hand gun	Machine gun	Grenade	Rocket launcher	Remote control missile	Plastic explosive	Mine
Machinegun kid	20	2	2		10		5	5
Twin shot	50	0	0		0	0	0	0
Shot gunner	20	2		5	10	5	5	5
Tank	55	0	0	0	0	0	0	
Bulltank	40	0	0		0	0	0	0
Arnold	40	0	0	0		0	0	0
Fire Trooper	30	2		5	10	5	5	5
Coward duck	20	2	2	5	10	5	5	5
Super Computer	80	0	0	0	0	0		0
Outer heaven	100	0	0	0		0	0	0

Obs:Os nomes foram mantidos em inglês para uma melhor compreensão durante o jogo.

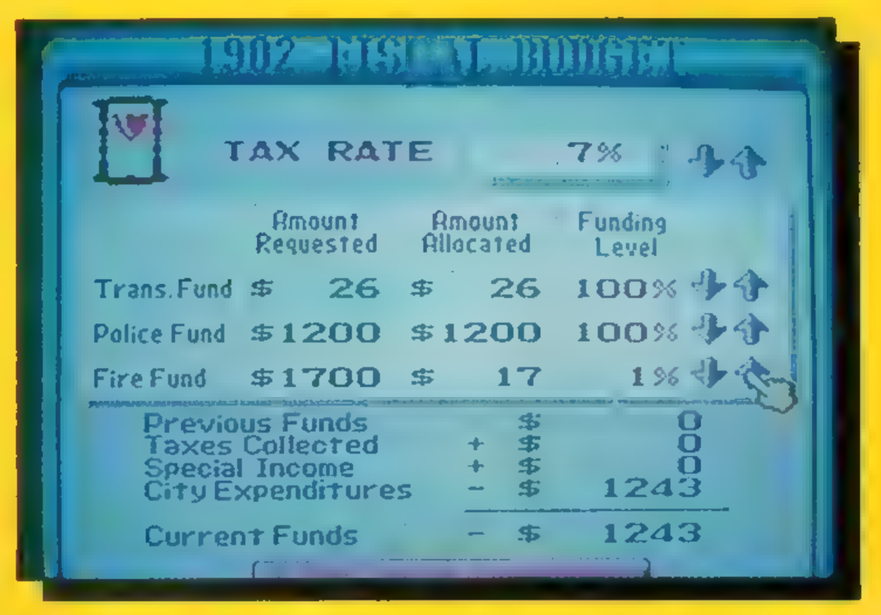
POWER DICAS

SNES

SIM CITY

CHUVA DE MILHÕES

Falta dinheiro em sua administração? Se o ex-prefeito deixou sua cidade endividada e você não consegue mais pagar as dívidas, não se preocupe!. Aí vai a dica: gaste todo seu dinheiro, construa bastante “police departaments” e



“fire houses”. Quando estiver apenas com alguns trocados, gaste o resto com rodovias, deixando o dinheiro a zero. Espere até dezembro. Quando a tela do ano fiscal (Fiscal Budget) aparecer, aperte e segure os botões L e R. Sem soltá-los, entre no jogo e na tela do ano fiscal novamente. Aumente todos os fundos para 100%. Entre de novo no jgo e solte os botões. Surpresa, você tem agora 999.999 em caixa para fazer o que quiser. Sem dúvida o truque que Maluf estava esperando.

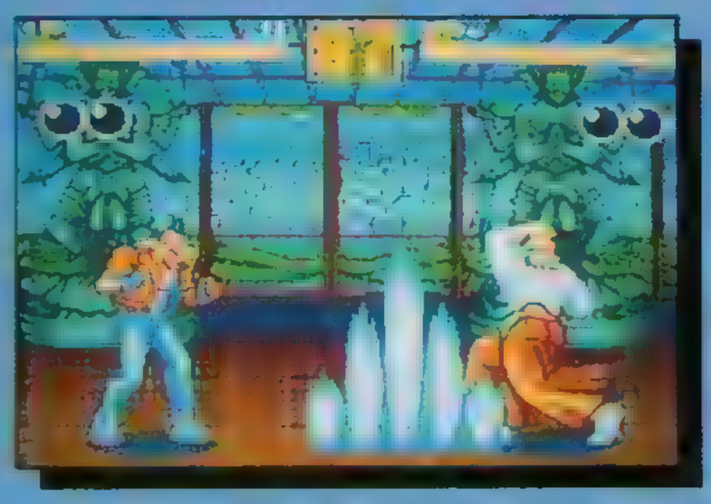
SUPER VALIS

STAGE SELECT

Na tela em que aparecer “ push start button” digite3 vezes para cima, para baixo, esquerda e direita 2 vezes select Y uma vez, agora B + Start (simultâneos) e você poderá começar de qualquer fase do jogo.

FATAL FURY

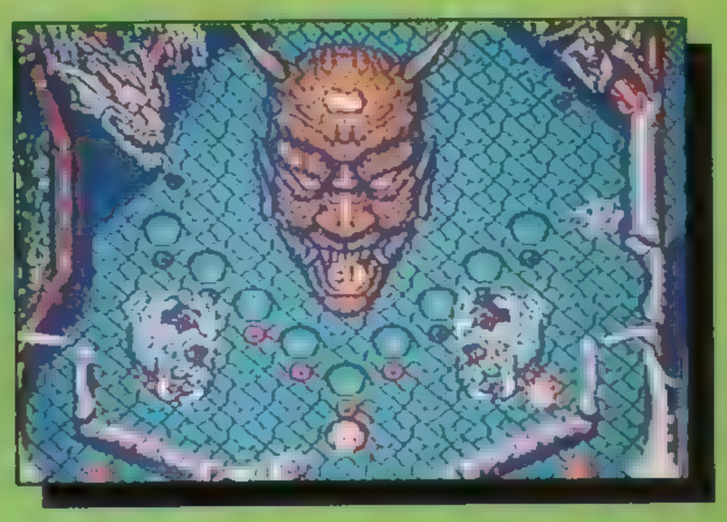
VEJA O FINAL



Há uma maneira fácil de passar por Gesse Howard. Perca os "rounds" e deixe o jogo voltar para a tela de apresentação. Neste momento, entre no “Street Fight” mode, ponha o mesmo lutador que você estava usando no player 1; no player 2 , ponha Geese Howard e, em seguida, seu respectivo cenário. Já que não tem ninguém jogando no player 2, você deverá ganhar os "rounds" com facilidade. Agora é só ver o final do jogo (do nível de dificuldade em que estava).

JAKI CRUSH

15 BOLAS



Use este password para começar com 15 bolas e 30.000.000 pontos de pontos: R5G66DCO.

ACUMULE MUITAS BOLAS

Primeiro faça o demônio capturar sua bola. Quando aparecer a nova bola, aperte Select e em seguida o botão B. Anote o Password, ressete o jogo e insira o Password. Você irá acumular uma bola cada vez que fizer este procedimento.

SONIC BLASTMAN

ARCADE GAME

Se você quiser deixar o seu cartucho como o Arcade (só com as telas de bônus), selecione a música nº 10 (Hit) na tela de opções . Agora com o botão Select apertado, pressione L, R, R, L e Start. Você entrará no Arcade Mode.

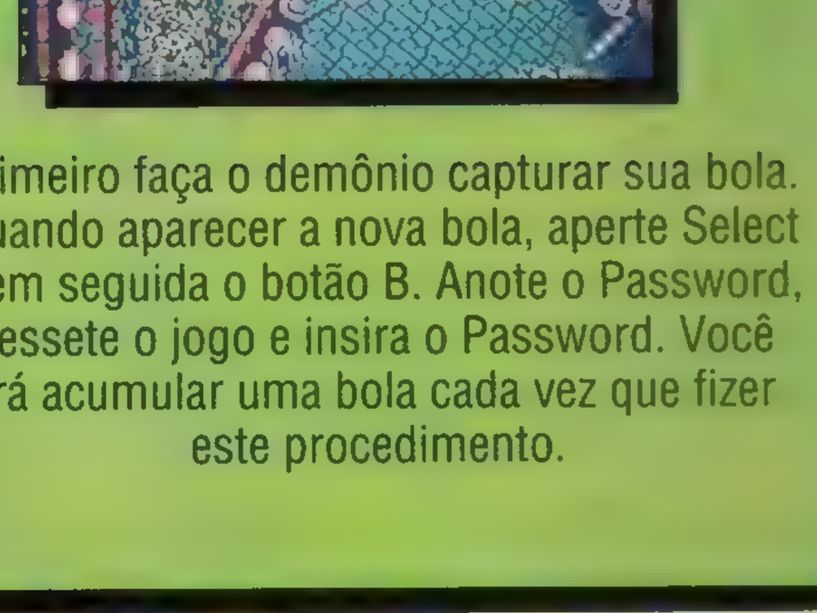
POWER ATHLETE

LUTE COM O RANKER

Para começar no último Chefe, use esta Password: EYV G9DG 2Q7

COMBATRIBES

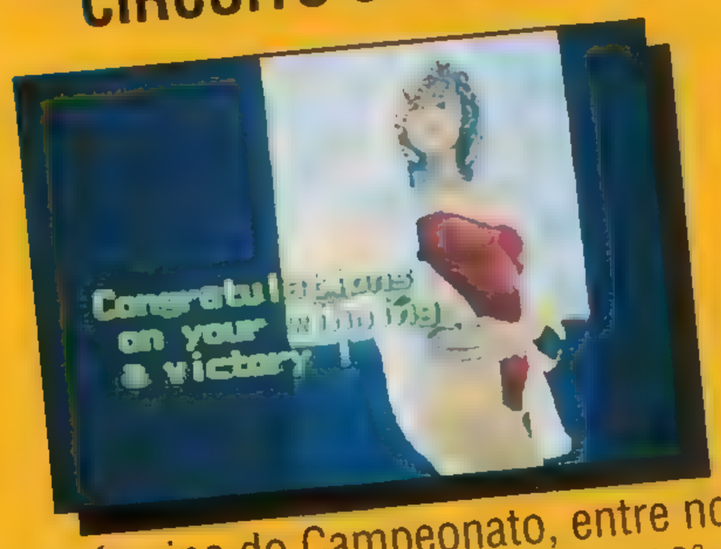
LUTE COM OS MESTRES



Use este password para jogar com todos os inimigos no Versus mode: 9207.

AGURI SUZUKI

CIRCUITO SECRETO



Após o término do Campeonato, entre no Free Practice e surpresa: você estará na 19ª pista (The Russian G.P.). Um circuito de curvas fechadas e de baixa velocidade. É hora de ver se você é realmente um campeão.

POWER DICAS

NES

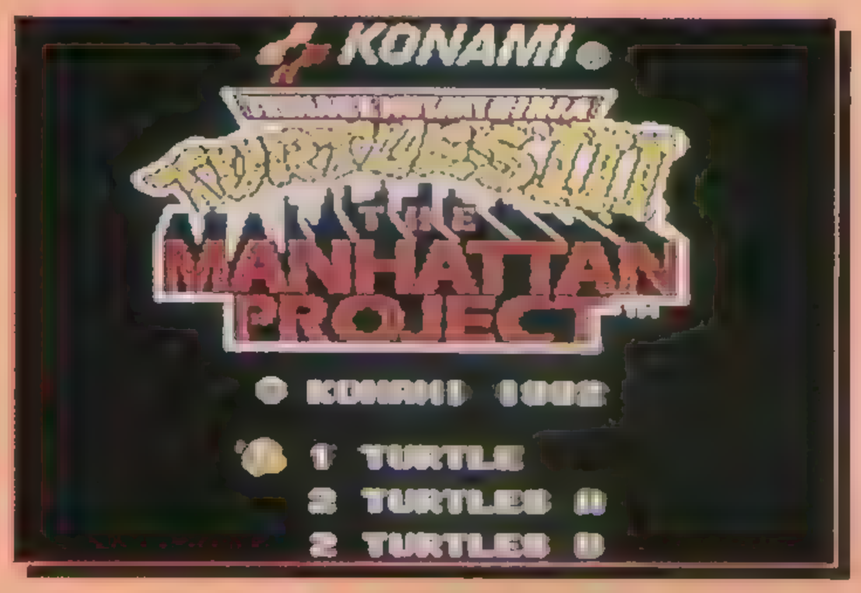
T-2

CONTINUE

Para obter um continue extra na segunda fase, aquela onde você dirige a moto nos canais drenados da cidade, fique esperto depois da quarta porta. Existe uma caminhonete destruida do lado esquerdo da pista. Ao se aproximar, dispare duas vezes nela . Um símbolo escrito "Game T2" aparecerá. Pegue-o e um continue.

TURTLES 3 (GAME GENIE)

ATAQUES ESPECIAIS SEM PERDA DE ENERGIA



Use o código **AAESYXAA** no Game Genie.

TINY TOONS ADVENTURES

VÁ PARA A NAVE ESPACIAL

Primeiro obtenha 99 cenouras. Quando Hampton (presuntinho) quiser trocá-las por vidas extras, diga que não. Passe a fase e destrua o chefe. Pegue a chave. Antes que você passe a fase completamente, será teletransportado para uma nave espacial. Combata Duck Vadel. Se matá-lo, você ganhará 3 vidas. Aí é só trocar as cenouras por mais vidas na próxima fase com Hampton.

SUPER SPY HUNTER

MAIS VIDAS (OU MENOS)

Na tela título, segure os botões A, B e Select e então aperte Start. Uma tela com números grandes (de 1 a 12) irá aparecer. Eles começarão a rodar. Espere os números pararem ou aperte o botão A. O número que cair será a quantidade de carros disponíveis em reserva.

DRAGON WARRIOR III

GRANA FÁCIL

Vá para a sala de criação de guerreiros e crie vários soldados. Depois, pegue 3 deles e remova os itens Club e Leather Armor. Venda-os e obtenha mais de 400 moedas de ouros. Devolva-os e pegue mais três soldados e prepare-se para a aventura.

SKATE OR DIE 2

SELEÇÃO DE FASE

Inicie o jogo. No controle 2 aperte Start, A, Select, B. Depois aperte o direcional para a direita para começar no Shopping. Aperte para a esquerda para começar na praia ou para cima para o Plant Level.

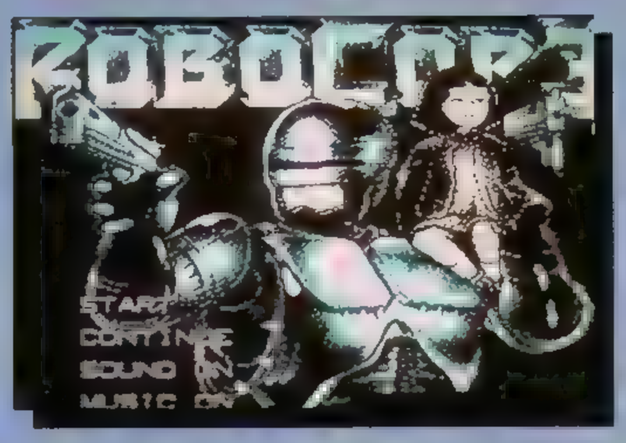
F-117A STEALTH FIGHTER

SELEÇÃO DE FASE

Entre na tela de seleção de fase e use o código 4093CB1#. Vá para o menu principal e selecione Theater. Um mapa com a descrição da missão 1 aparecerá. Mova o direcional para cima e para baixo escolhendo as fases, inclusive as secretas.

ROBOCOP 3 (GAME GENIE)

COMECE COM O DOBRO DE ENERGIA



Para isso, use o código:
ZLVGIXOPP

NOCAUTEANDO OS PREÇOS ALTOS

MEGA DRIVE	US$
3 EM 1	25,00
AFTER BURNER II	16,00
ALEX KID	20,00
ALIEN III	18,00
ALIEN STORM	15,00
AQUATY GAME	20,00
ARIEL MERMAID	22,00
BARCELONA 92	18,00
BATMAN	16,00
BATMAN O RETORNO	33,00
CALIFORNIA GAMES	14,00
CAPITÃO AMÉRICA	24,00
CASTLE OF ILUSION	15,00
CHAKAN	32,00
CHICKI CHICKI BOYS	18,00
CHUCK ROOCH	18,00
CRUE BALL	31,00
DOUBLE DRAGON I	20,00
ECCO DOLPHIN	32,00
EVANDER HOLLYFIELD	19,00
EX-MUTANTES	32,00
F 1 HERO (S.NAKAJIMA)	19,00
FIGHTING MASTER	15,00
GEORGE FOREMANS	32,00
G- LOC	31,00
GRANADA	15,00
GREENDOG	18,00
HIGHT IMPACT	32,00
INDIANA JONES	31,00
JAMES POND II	15,00
JOHN MADDEN 93	32,00
JUJU	15,00
KRUST FUN HOUSE	17,00
LHX ATTACK	32,00
LOTUS TURBO	32,00
MC KIDS	18,00
NHL PA 93	21,00
OUT LUNDER	32,00
POWER ATLETE	32,00
RISKY WOODS	32,00
ROAD RUSH II	33,00
ROLLING THUNDER II	16,00
S.MONACO GP II (A. SENNA)	18,00
SHADOW OF THE BEAST	19,00
SHADOW OF THE BEAST II	33,00
SIDE POCKET	22,00
SIMPSONS	18,00
SOL DEACE	18,00
SONIC II	24,00
SUNSET RIDERS	26,00
SPLATTER HOUSE II	19,00
STREET OF RAGE	15,00
SUPERMAN	22,00
TALESPIN	23,00
TARTARUGA NINJA IV	32,00
TENNIS (JENIFER CAPRIACCI)	21,00
TERMINATOR	18,00
TERMINATOR II	21,00
THUNDER FORCE IV	24,00
TOXIC CRUZADERS	21,00
UNIVERSAL SOLDIER	32,00
WINTER CHALLENGER	19,00
WORLD TROPHY SOCCER	21,00

SUPER NESS	US$
ADVENTURE (ALT)	28,00
ALIEN X PREDATOR (ALT)	46,00
AMASING TENNIS (ALT)	37,00
AXELAY (ALT)	40,00
BATTLE BLAZER (ALT)	43,00
BEST OF THE BEST (ALT)	43,00
CALIFORNIA GAME (ALT)	46,00
CASTLEVANIA IV	53,00
CHESTER CHETTAR (ALT)	46,00
CHUCK ROOCK (ALT)	43,00
CONTRA III (ALT)	31,00
D. DRAGON (ALT)	37,00
DESERT STRIKE (ALT)	42,00
DRAGONS LAIR (ALT)	31,00
F 1 SUP. DRIVING SUZUKI(ALT)	32,00
F ZERO	50,00
FAMILIA ADANS	50,00
FATAL FURY (ALT)	48,00
FINAL FIGHT	46,00
GEORGE FOREMANS (ALT)	50,00
GOLDEN FIGHT (ALT)	32,00
HOOK (ALT)	28,00
HUMONGOUS (ALT)	31,00
JOE MAC (ALT)	40,00
JOE MAC II (ALT)	46,00
JOE MADDEN FOOTBALL	45,00
KING OF MONSTERS (ALT)	29,00
MAGIC SWORD (ALT)	44,00
M. MOUSE - MAGIC QUEST (ALT)	32,00
MISTICAL NINJA	52,00
MUSYA (ALT)	42,00
NBA (ALT)	46,00
PAPER BOY	58,00
PARODIUS (ALT)	33,00
PIT FIGHTER	55,00
POWER ATLETE (ALT)	37,00
PRINCE OF PERSIA (ALT)	36,00
RACING DRIVE	56,00
RAMMA MEIA (ALT)	33,00
RIVAL TURF (ALT)	35,00
ROBOCOP III	62,00
ROOD RUNES(PAPA LEG. ALT)	33,00
RUSHIN BEAT (ALT)	49,00
S. ADV. ISLAND (ALT)	47,00
S.BOWLING (ALT)	40,00
SIMPSONS (ALT)	35,00
SIMPSONS (BART NIGHT MORE)	65,00
SONIC BLASTMAN (ALT)	33,00
SPIDERMAN (ALT)	32,00
STAR WARS (ALT)	32,00
STREET FIGHTER II (ALT)	50,00
STREET FIGHTER II% (ALT)	62,00
SUPER GHOULN'S GHOST	50,00
SUPER SOCCER	52,00
SUPER TENNIS	52,00
SUPER WRESTLEMANIA	50,00
TARTARUGA NINJA IV (ALT)	37,00
THE COMBATRIBLES (ALT)	52,00
THE LEGEND OF ZELDA	53,00
THE ROCKTEER	59,00
THUNDER FIGHTER (ALT)	37,00
TINY TOON (ALT)	42,00
TKO (ALT)	37,00
TOP GEAR (ALT)	35,00
TWING VOLEY (ALT)	47,00
ULTRAMAN	56,00
UNIVERSAL SOLDIER (ALT)	43,00
WALKEN (ALT)	45,00
WORLD LEAGUE SOCCER	55,00

ACESSÓRIOS	US$
ADAP. MEGA DRIVE	18,00
ADAP. NINTENDO 60 - 72	6,00
ADAP. S. FAMICON/S. NESS	17,00
CONTROLE P/S.NESS	27,00
CONTROLE S. NESS TURBO	27,00
ESTOJO P. CARTUCHO	CR$ 5.000,00
FOTOS COLORIDAS	CR$ 30.000,00
JOYSTICK MEGA DRIVE	14,00
RF P/ MEGA DRIVE	7,00

APARELHOS	US$
MEGA CD ROOM	410,00
MEGA DRIVE	180,00
MICRO GENIUS (72 - 60)	60,00
NEO GEO (SÉRIE OURO)	750,00
NEO GEO (SÉRIE PRATA)	450,00
SUPER NESS (BABY)	180,00
SUPER NESS (COMPLETO)	240,00

ATENÇÃO!!!
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO INCLUSIVE POR TELEFONE

SOLICITE NOSSA TABELA POR FAX OU CORREIO!!!

PARA SUA MAIOR TRANQUILIDADE, TEMOS REFERÊNCIAS EM TODO BRASIL

TEMOS UMA GRANDE VARIEDADE DE CARTUCHOS DA LINHA NINTENDO A PARTIR DE US$ 14,00

REVENDEDOR AUTORIZADO
AMAURY PLAY- CENTER
FORTALEZA / CE -
FONE/FAX (085) 24-7143

PREÇOS DE APARELHOS A CONFIRMAR

HORÁRIO DE ATENDIMENTO
9:00 ÀS 18:00HS DE 2ª A 6ª FEIRA

PLAY SCORE

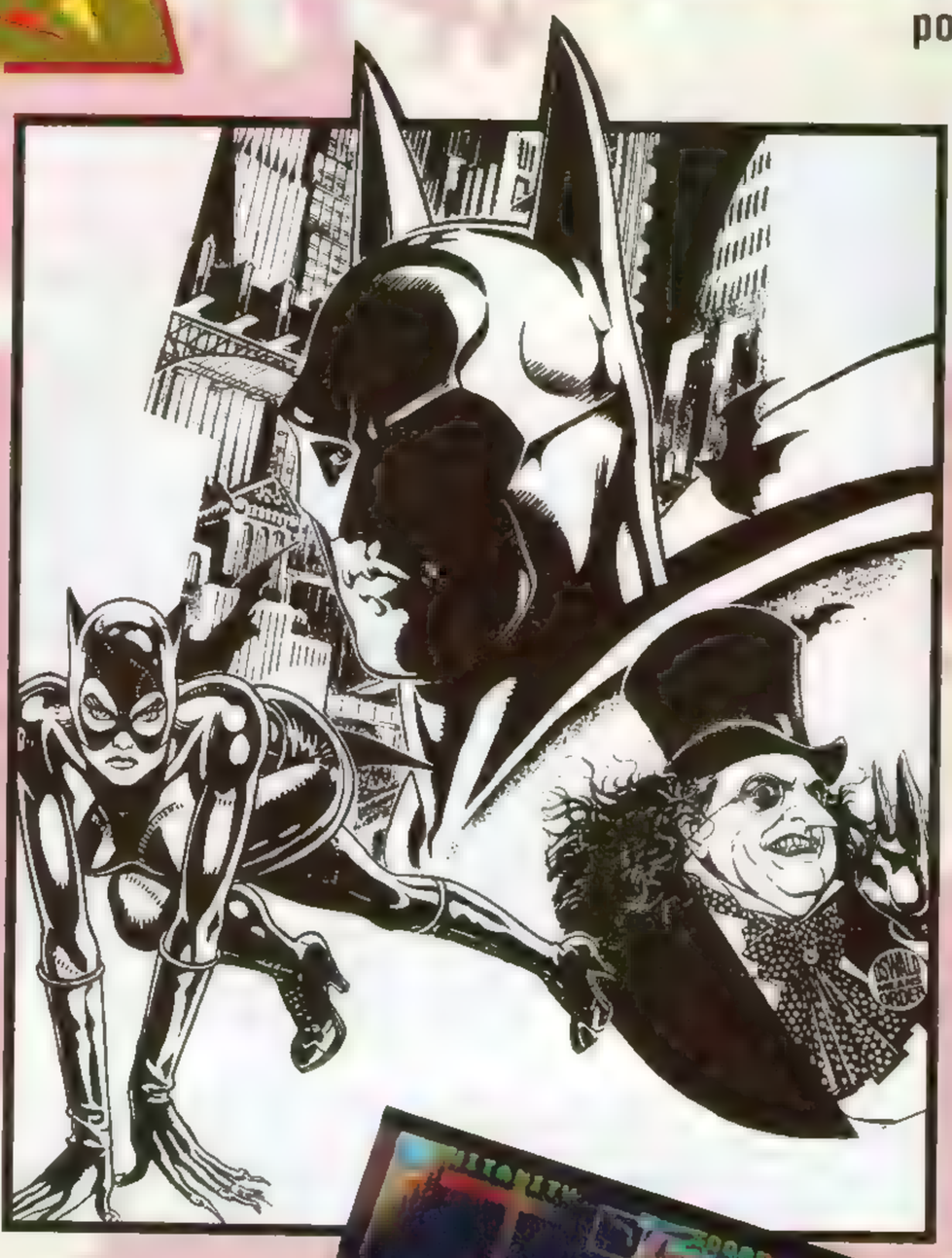
PREÇOS IMBATÍVEIS PARA MONTAGEM DA SUA VIDEO LOCADORA

AV. PAES DE BARROS, 3687 - VILA PRUDENTE - SÃO PAULO - CEP 03115
TRONCO CHAVE: (011) 272.2366 - SUPORTE DE ATENDIMENTO: (011) 570.9032

TELAMANIA

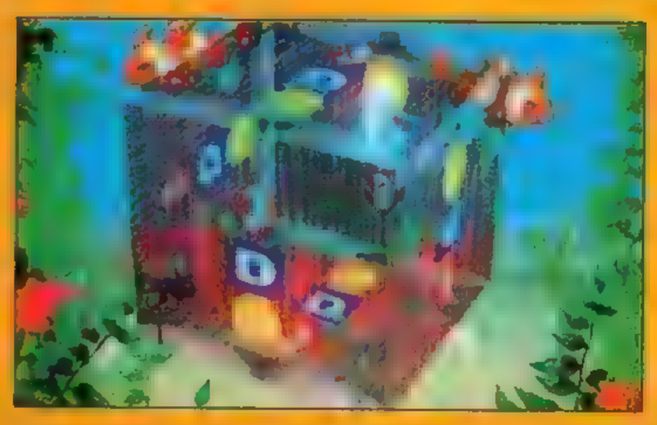
por Marcelo Kamikaze

A VOLTA DE BATMAN PARA SNES



Esta nota é do interesse de todos os fãs do Cavaleiro das Trevas. No dia 26 de fevereiro saiu no Japão **Batman Returns** para SNES, desenvolvido pelo melhor time da Konami (os mesmos magos que fizeram **Axelay**, **Turtles** e **Tiny Toon**). Além das fabulosas cenas de luta, com incríveis movimentos do nosso herói, o jogo conta com fases fantásticas, como a perseguição com o Batmóvel pelas ruas de Gotham City. É você quem vai controlar o carro, como se fosse um jogo de corrida. O cartucho conta, ainda, com o Pingüim e seu bafo de peixe, para não mencionar a atraente (digamos assim) mulher-gato. Existem, ainda, inovações interessantes. Você poderá usar a capa do Batman como escudo, por exemplo. E, é claro, aqueles efeitos especiais em mode 7, marca registrada do SNES. Agora é só apertar os Batcintos e esperar mais um pouco: a GamePower vai revelar todos os segredos deste grande sucesso.

Os movimentos desta versão de Batman são supreendentemente detalhados e precisos.



PANASONIC CD COM 32 BITS!

A Panasonic ameaça revolucionar o mundo do videogame . Promete lançar um CD Rom monstro com 32 bits, capacidade para 16.800.000 cores simultâneas e duas vezes a velocidade de outros CDs (25 megahertz). Os jogos serão produzidos por Lucas Arts e Electronic Arts, entre outros. O preço também é monstro : US $ 700. Em **John Madden 94**, por exemplo, você terá oportunidade de comandar um verdadeiro time de futebol! Uau!

NOVOS JOGOS DA CAPCOM

Felizmente o sucesso de **Street Fighter II** não subiu à cabeça do pessoal da Capcom! Lançam, em breve, dois superjogos: **Pateta** e **Final Fight 2** (este com 12 megas). Ainda paira mistério sobre **Final Fight**: todo mundo quer saber se terá uma opção para dois jogadores. A Capcom não pára por aí: está trabalhando numa sexta versão para **Megaman**, só que agora para o SNES.

NEW GAME

FLIPERAMA E VIDEOGAME

As mais recentes novidades em Super Nintendo, Mega Drive e Master System para você jogar como se estivesse em casa. Temos ainda fliperama para você jogar e se divertir!

VENDA DE MÁQUINAS DE VÍDEO PROFISSIONAL.

Rua Nova Barão, 7 - Ao lado do Mappin Pça. Ramos - São Paulo - Tel: (011) 221.4897 - Fax: (011) 222.7699

Em Street Fighter I já era possível optar entre os lutadores Ryu e Ken. Ainda não havia todas as magias encontradas na segunda versão, mas você já podia soltar "hadukens". Só existiam dois botões (chute forte e soco forte). Quanto aos inimigos, você vai encontrar apenas o Sagat, o último desafio do combate.

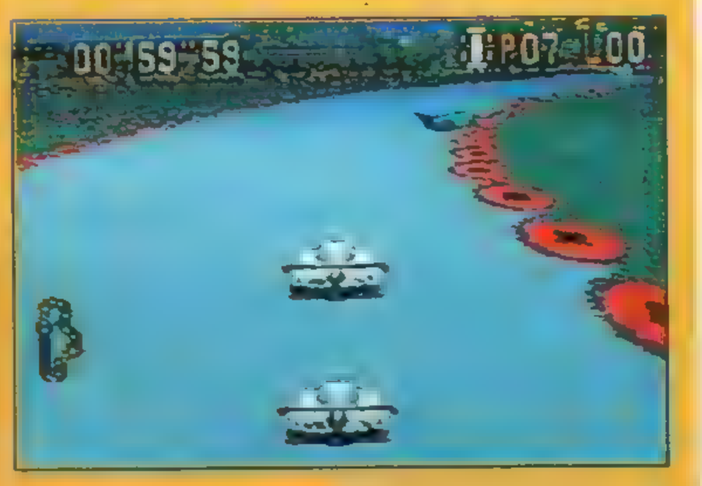
RARIDADE

O estrondoso sucesso de Street Fighter II deixou muita gente curiosa sobre a quase desconhecida versão original. O arcade foi lançado em 86, e encontra-se disponível,em videogame, apenas para o CD-Rom do Turbografix (Pc engine, no Japão) .O jogo foi distribuído pela Hudson Soft. que, na época, não considerou Street Fighter um bom nome e rebatizou-o de Fighting Street.O autor de tal proeza? Ninguém sabe. Mas deve estar procurando emprego até hoje.

SNES PARA QUATRO

A Nintendo acaba de lançar no Japão um adaptador que permite quatro jogadores competirem ao mesmo tempo. O primeiro jogo a usar o novo adaptador é **Super Fire Pro Wrestling,** da Human Software, mas vários jogos já estão programados -a maioria, de esportes. Mas quem sabe a Capcom não nos prepara uma surpresa e lança um **Street Fighter** para 4 jogadores simultâneos. Já pensou como seria uma luta entre Sagat, M. Bison, Vega e Balrog?

RPG RACING



Saiu dia 5 de março, **F1-Exhaust heat 2** (**F1 Roc 2**). O jogo conta com um modo RPG onde você começa competindo no grupo C (stock car) e passa, ao vencer, para a formula 3000 e finalmente à F1. O visual das pistas foi modificado; está mais bonito (lembra muito o **F Zero**).Todos os recordes ficam gravados numa bateria especial. Tem, ainda, um chip especial, chamado DSP, que "turbina" o cartucho e deixa o jogo com uma velocidade incrível.

SENNA VS MANSELL 93

A disputa de 1992 entre Nigel Mansell e Ayrton Senna não acabou! A Infocom, empresa japonesa de jogos, lançou umcartucho de SNES para competir com **Ayrton Senna's Super Monaco GP (II)**. Chama-se **Nigel Mansell F1 Challenge** e, segundo a imprensa japonesa, é bem parecido com o do Senna. Com um detalhe: é muito melhor (Senna vai ter que engolir mais essa). **F1 Challenge** é licenciado pela Foca, conta com todos os nomes dos corredores e ainda permite a criação de um "pilot" original.

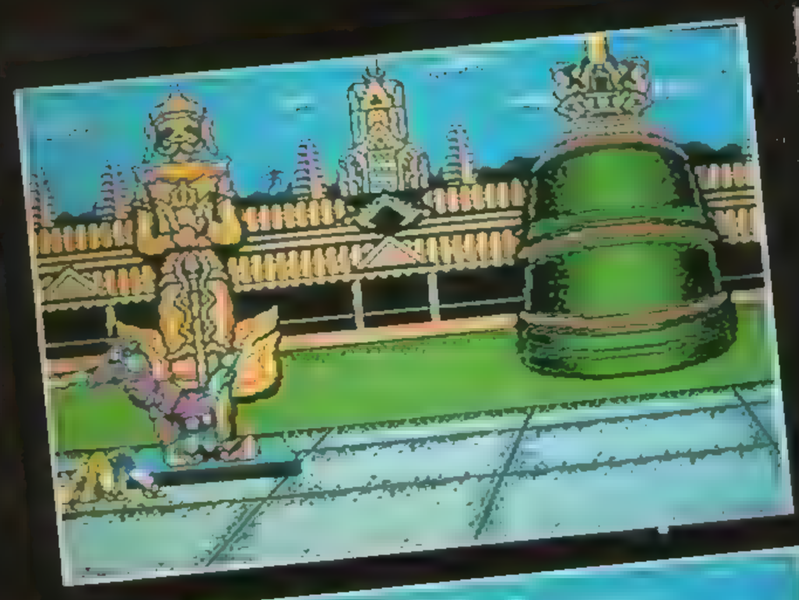
NES

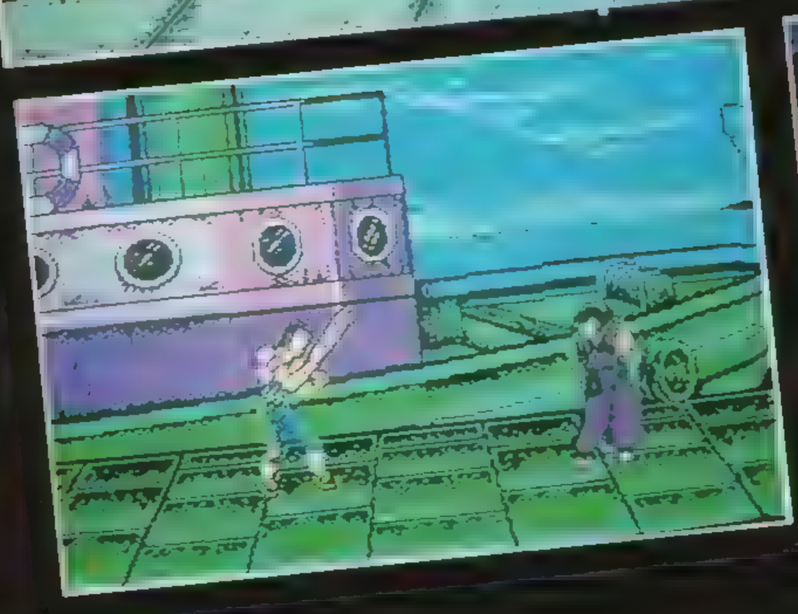
LANÇAMENTO

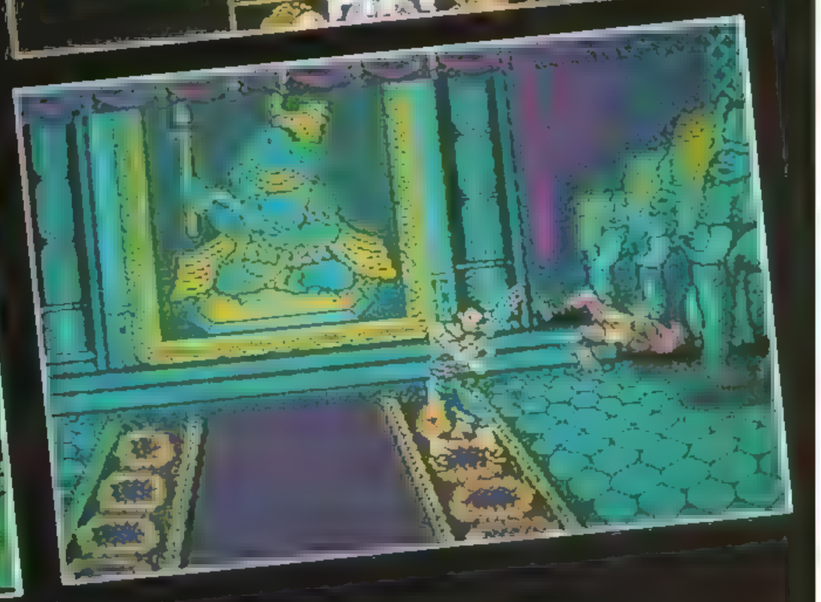
STREET FIGHER III

Uma nova versão pirata traz este clássico jogo de Arcade para oito bits

Logo após o lançamento de **Street Fighter II** para SNES, várias empresas não autorizadas pela Capcom começaram a se agilizar para a produção de um cart de **Street** para a moçada dos 8 bits: Nesta corrida quem chegou primeiro foi a Yoto Soft, que lançou um joguinho sem vergonha com nome de **Street Fighter II** no qual mal se conseguia realizar os golpes dos jogadores. Desta vez a coisa mudou e a nova versão deste jogo é a "Champion Edition". Apesar do jogo não possuir nem o nome do fabricante, os programadores souberam muito bem aproveitar a pequena capacidade deste cart. Nesta versão, todos os golpes funcionam perfeitamente bem, com exceção do "Tiger Uppercut" do Sagat e do "ShouRyuken" dos jogadores Ryu e Ken. Um outro problema é que os lutadores Guile e Chun-li não conseguem agarrar seus oponentes no ar. Para não falar de Honda, Zangieff e Balrog, que estão simplesmente ausentes. Mesmo assim, **Street Fighter III** é, sem dúvida, um jogo divertido o bastante para fazer você "perder" horas na frente da telinha.







Nesta versão pirata de Street Fighter *só existem três mestres: Balrog foi esquecido. Em compensação, você pode jogar com qualquer um dos três chefes acima, usar todos seus golpes especiais e até jogar um contra o outro com o mesmo jogador*

GOLPES ESPECIAIS

RYU/ KEN

Bola de fogo: Baixo, Diagonal inferior, Frente + A
Giratória: Baixo, Diagonal inferior, Trás + B
Shouryuken: Pule, ao cair, realize uma bola de fogo

BLANKA

Choque: Digite o botão A várias vezes rapidamente
Bola: 2 segundos para Trás, frente + A
Mordida: Frente + A

SAGAT

Magia Superior: Realize uma bola fogo + A
Magia inferior: Realize uma bola de fogo + B
Tiger Uppercut: Idêntico ao Shou-ryu-ken

DHALSIM

Parafuso de cabeça: Pule e no topo digite A
Parafuso de chute: Pule e no topo digite B
Yoga fire: Igual a bola de fogo (RYU/ KEN)

VEGA

Escorregão: Baixo + A
Vôo com ataque: 2 segundos para baixo, cima + B
Cambalhota: 2 segundos para Trás, frente + A

CHUN-LI

Giratória: 2 segundos para baixo, cima + B
Chute múltiplo: Botão B rapidamente

BISON

Parafuso: 2 segundos para Trás, frente + A
Pisão: 2 segundos para baixo, cima + B
Tesoura: 2 segundos trás, frente + B

GUILE

Sonic Boom: 2 segundos para trás, frente + A
Facão: 2 segundos para baixo, cima + B

Não dá pra acreditar no que esta moçada de Taiwan está fazendo para ganhar um dinheirinho extra. Só para lembrar o jogo não é autorizado pela Capcom. Mesmo assim não posso deixar de dizer que esta versão de Street Fighter III é simplesmente um barato, o som e os gráficos logicamente deixam muito a desejar, mas tenho que dizer que seja lá quem programou esta joga com certeza soube aproveitar muito bem a sua capacidade.

Baby Betinho

FICHA TÉCNICA

Nome:	**Street Fighter III**
Console:	**NES**
Modalidade:	**Luta**
Nº de jogadores:	**1 ou 2**
Nº de fases:	**9**
Fabricante:	**Não Identificado**
Capacidade:	**2 Mega**

AVALIAÇÃO

	BB
Gráfico:	**9**
Som:	**5**
Diversão:	**10**
Desafio:	**8**

TECNOFAX

NINTENDO
MASTER SISTEM
PHANTOM SISTEM
BIT SISTEM
HI TOP GAME
ATARI CCE
MEGA DRIVE
GENESIS
NEO GEO

• Preços Especiais para a oficina, revendedores e locadoras

• Assistência Técnica Especializada em Vídeo Games e Acessórios Nacionais e Importados

• Transcodificação de Super Nes/Super Famicom em 2 horas. Neo Geo, Nintendo, Mega Drive, Genesis e Master Sistem em 2 horas. Garantia de 1 ano.

• Modificamos módulos de RF Super Famicom e Nintendo japonês para entrar em canal 3 em 2 horas.

• Destravamos Nintendo Americano.

• Temos modulador de RF para Mega Drive japonês, transcoder Interno e Externo para Vídeo Games.

• Kits para limpeza de contatos de Vídeo Games e Cartuchos.
• Adaptadores para cartuchos

ATENDEMOS TODO BRASIL VIA SEDEX

TECNOFAX Comércio e Assistência Técnica Ltda.
Rua Sta. Efigênia, 295 1º andar
Cj. 114/115 CEP: 01207 São Paulo - SP

Tel.: (011) 222-1471
Fone/Fax: 222-9083

AUTORIZADA DYNACOM
AUTORIZADA
Belém/PA - Alltec Inf. Rua João Balbi, 1186 Sl. 07 Tel.: (091) 229.7353
Feira de Santana/BA - Romaq Rua Turquia, 297 - Tel.: (075) 221.3963
São Paulo/SP - Games e Games Rua Guarani, 283 - Tel.: (011) 227.3742

CLASSIFICADOS

VENDO

■ Um Dynavision 1 em perfeito estado. Acompanha 5 cartuchos. Falar com Maxwell no fone: (0123) 31-4195 - São José dos Campos - SP.

■ As fitas Phantasy Star e Indiana Jones + pistola do Master System, cada um por 15 dólares. Vendo também Super Mario World do SNES por 60 dólares. Só faço negócio com pessoas do Recife. Interessados ligar para 271-1307, com Eduardo - Recife - PE.

■ Cartcuchos da Nintendo. Castlevânia (US$ 20); Super Mario 3 (US$ 25), Ninja Gaiden (US$ 23); Double Dragon (US$ 25), Duck Tales (US$ 21), Tartarugas Ninja II (US$ 27). Obs: Pode ser também o correspondente em cruzeiros. Tratar com Fábio no tel: (071) 395-1690 - Salvador - BA

■ Game Gear com 5 meses de uso + 4 fitas e adaptador, total em dólares: 175. Ligar para Pedro no tel: (021) 274-2058 - Rio de Janeiro - RJ.

VENDO OU TROCO

■ Phantom System com 9 fitas, todas na caixa, caça-fantasmas, Pac-Man, Contra, Star - Force, Battletoads, Challenge of the Dragon, Duck Tales, Mega Man I e Street Fighter 2. A caixa e a fita com selo original Nintendo. Tudo em ótimo estdao de conservação e Phantom completo. Troco por um Super Nintendo ou Mega Drive. Interessados tratar com Alexandre da Conceição Barbosa. Tel (021) 577-2849, Rua Senador Nabuco 325/ ap. 5 102 - Vila Isabel - Rio de Janeiro - RJ - CEP - 20551 - 230

■ Atari Dactar, com 2 controles e 7 fitas de 4 jogos, tudo em perfeito estado de conservação, por 68 dólares ou troco tudo por um Game Boy com no mínimo um cartucho. Tratar com Allyson, telefone: (035) 421-3393, Rua Eduardo de Souza Gouveia, 36 - Pouso Alegre - MG - CEP 37550

■ Um Dynavision II com um controle PRO-4, com as fitas: Kung Fu, Alpha Mission, ou troco por um Super Nintendo "Baby". Interessados tratar com Yulo Feliciano Afonso, Rua Clemente Araújo, 203 - Sacramento - MG - CEP 38190 - fone: 351-1914

TROCO

■ Cartucho Super Mario World, por Final Fight, Prince of Persia ou Super Duckshot. Tratar com Thiago (021) 234-9472 - Rio de Janeiro - RJ.

■ Um Dynavision I (completo), 6 cartuchos, 1 walkman, 1 calculadora L-7 e 2 mini-games. Tudo por um console compatível com Nintendo (com pelo menos 1 joystick). Tratar com Wallace E. Garcia, Rua Von Goethe, 135, Cidade Nobre, Ipatinga - MG - Fone: (031) 821-6234.

■ A fita Fatal Fury (SNES) por 2 fitas para este mesmo console e a fita Super Mario World. Por outra qualquer de meu interesse. Demir Bonfadini Júnior, Rua Amaro do Amaral, 8 - Vila Zati - Pirituba - São Paulo - SP - CEP 02977-120. Fone: (011) 875-7799.

■ Mega Drive transcodificado, com três fitas: Super Mônaco GP II, Sword of Sodan e Wonder Boy III. Tudo por Super Nintendo com dois controles e Street Fighter II ou Final Fighter. Tratar com Vinícius no tel: (021) 278-1146 - Rio de Janeiro - RJ.

■ Master System , com 2 controles + 3 fitas + uma pistola. Por Mega Drive + 2 controles e uma fita. Falar com Thiago, tel: (0122) 52-3057 - Caçapava - SP.

■ Sete fitas de Nintendo, uma coleção de 5 carrinhos importados, 1 coroa e 1 prato de bicicleta, 1 cesta de basquete oficial, 1 bola de basquete, 1 conversor de TV Game para Atari e 2 joysticks especiais para Atari. Tudo por um SNES (transcodificado), se possível com 1 cartucho. Fábio Coelho dos Anjos, Rua 27, nß 4, Etapa Castelo Branco - Salvador - BA - tel: (071) 395-1690 - CEP 41320-000.

■ Dynavision 3 + 1 joystick turbo + fone de ouvido + 7 cartuchos (Ninja Gaiden 1 e 3, Super Mario 4, Tiger Hell, Shotting in the Alley, Wild Gunman, Duck Hunt. Por Mega Drive. Sérgio R. K. Nozaki - tel: (011) 743-1215.

■ Um Hi-Top Game em bom estado, com 6 fitas e um adaptador J-72, com dois joysticks. Tratar com Juliandrei, Rua Estados Unidos, 954 - Jardim América - Assis Chateubriand - PR - CEP85935-000 - Tel: (0449) 28-2122.

■ Cartuchos do Master novos (out Run e Super Futebol), por outras fitas também do Master novas. Tratar com Sandra no fone: (011) 272-7747 - São Paulo - SP

■ Phantom System com pistola, adaptador e 3 fitas + adaptador 60-72 importado. Por um Mega ou Super Nes. Pago a diferença. Falar com Bruno: (0122) fone: 31-3236 - Taubaté - SP.

COMPRO

■ Fita para SNES (Joe & Mac, Street Fighter I ou II). Favor tratar com André no fone: (0192) 58-3115 - Campinas - SP.

■ O cartucho Toki (Jujú) ou Robocop 3 de NES em bom estado por 20 dólares. Tratar com Christian Martins Ferreira pelo fone: (033) 341-1598 - Manhumirim - MG.

■ Mega Drive com 1 cartucho e 2 joysticks por 150 dólares + 1 Dynavision II com 1 controle Pro-4 e 1 cartucho japonês e um adaptador. Tratar com Robert Scott Neill, Caixa Postal 140 - São Sebastião - SP - CEP 11600-970.

CLUBES

■ Alô galera. A preocupação sobre o game Nintendo acabou. Adolfinho e Atur montaram um clube, o "The Best Game", que dá informação sobre o jogo do momento e os melhores e mais divertidos e mais locados. Para se associar envie uma foto 3X4 e mais 5 mil cruzeiros mensalmente para renovar sua mensalidade. Ainda por cima, oferecemos um jornal mensal e de 3 em 3 meses faremos sorteios de cartuchos e assinaturas. O endereço é Rua Orozimbo Flores, 214 - Vila Isabel - Três Rios - RJ - CEP 25815-190.

em Santos
LOCADORA
SPEED GAME
Rua Pastor Alberto Augusto, 691
Sta. Maria - SANTOS - SP
Tel.: (0132) 30-7760

CLASSIFICADOS GAMEPOWER
Al. Ministro Rocha Azevedo, 346
9º andar
CEP 01410-901
São Paulo, SP

PODIUM GAMES
• Controles, Acessórios e Cartuchos.
• Campeonatos Permanentes.
• Transcodificação em 1 hora.
• Locação de games em domicílio. Entrega e retira.
Rua Heitor Peixoto, 438 - Cambuci - Tel.: (011) 277-0751 - São Paulo

G BOY LANÇAMENTO

BIONIC COMMANDO

Uma organização militar trama um diabólico plano para aniquilar os exércitos do mundo. Sua arma secreta: O Albatroz! A Força da ONU envia um soldado para a perigosa missão de acabar com os planos da organização. Ele desaparece. Resta apenas umalternativa: enviar o Comando Biônico, com suas incríveis armas e seus ágeis movimentos. Ele libertará Super Joe e destruir o Albatroz. Dezesseis fases frenéticas de ação. Versão de um título muito popular do NES.

MEGA MAN III

O terceiro título da saga Mega Man para Game Boy. Mega Man desta vez tem que enfrentar uma gangue de perigosos robôs enviados por Dr. Wilys, uma mente criminosa. Hordas inteiras de monstros e inimigos perigosíssimos para enfrentar. Diversão garantida para todas as idades. Gráficos e sons inovadores para o GB.

STAR WARS

Luke Skywalker, Han Solo, Princesa Lea e seus favoritos heróis espaciais, estão reunidos novamente neste jogo. Tão excitante como o filme, com vôos tridimensionais e seqüências de combate jamais vistas para Game Boy. Pilote a Millenium Falcon através de um território infestado de asteróides, enfrentando a tropa inimiga. Torça para que a força esteja com você e para que tudo dê certo. O ponto alto é a velocidade do jogo. Zás-trás!!!

Game Land

A TERRA DOS VÍDEO GAMES

- **Os melhores preços do mercado.**
- **Garantia de todos os produtos.**
- **Despachamos para todo o Brasil, com entrega super rápida.**

Super Nes Baby US$ 180
Super Nes Completo US$ 240

Consulte-nos sobre montagem de loja. Pacotes especiais. Temos linha completa de cartuchos e acessórios para todos os tipos de videogames.

Game Land - A terra dos videogames
Av. Pompéia, 510 - São Paulo - SP - CEP: 05022-000
Tel.: 262-5257 e Te./Fax: 262.8115

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Todos US$ 30
Desert Strike
Dragons Lair
F1 Aguri Suzuki
Golden Fighter
Hook
Robocop 3
Simpsons Nightmare
Spiderman/X-men
Todos US$ 35
Amazing Tennis
Home Alone 2
Humonguos Adventure
Joe & Mac 2
Mickey Mouse
NHL Hockey
North Ken
Papa Leguas
Prince of Persia
Power Atletic
Road Riot
Sonic Blastman
Super Double Dragon
Super Dunkshoot
Top Gear
Thunder Fighter
Turtles IV

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Todos US$ 45
Alien vs Predator
Axelay
Beasty of the beast
Battle Blazer
Bulls vs Blazers
California Games
Chuck Rock
Dino City
Fatal Fury
Final Fight Guy
F1 Hero
Máquina Mortífera
Out of this world
Super Star Wars
Sthealt
Street Fighter II
Tiny Toon
Volley Twin
Walken
Todos US$ 50
Combatribes
Rival Turf II
Todos US$ 60
Novidade:
Street Fighter 2 1/2
(igual ao do fliperama)

NOVA CULTURAL

Diretoria
Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto,
Walter Thomé

GAMEPOWER

NÚMERO 9 - MARÇO DE 1993

REDAÇÃO

Editor Executivo: Gabriel Manzano Filho
Editor de Arte: Omar Grassetti
Editor: Matthew Shirts
Chefe de Arte: Marco Aurélio Sismotto
Assistente de Arte: Maria Cristina Braga
Assessor Técnico: Roberto Carnicelli
Editoração Eletrônica: Verônica Naomi Kaibara
Produção: Paulo Sérgio Agostinelli

Colaboradores: *Marcelo Câmara, Márcia Maresti Lima (textos), Fabio P. Pancheri (assessoria técnica), Thiago Sorrentino, André Luis A. Cígano, Cássio Bloisi Oliveira (pilotos), Éder Luiz Medeiros, Fran Moreira (fotos). Valentim Keppk (ilustração)*

MARKETING

Gerente: José Renato D. Aguiar
Publicidade: Paulo P. P. A. Prado

Diretora Responsável: Iara Rodrigues

GAMEPOWER é uma publicação da
Editora Nova Cultural Ltda.,
Alameda Ministro Rocha Azevedo, 346 - 9º andar
CEP 01410-901, São Paulo, SP.

CENTRAL DE ATENDIMENTO

TEL. (011) 851-3111

Ligue para o telefone acima para apresentar suas sugestões, reclamações ou pedir qualquer outra informação sobre esta publicação.

Por escrito, remeta sua carta para:
Revista GAMEPOWER
Central de Atendimento
Al. Ministro Rocha Azevedo, 346
CEP 01410-901 - São Paulo, SP

ASSINATURAS

Ligue para: (011) 851-3111

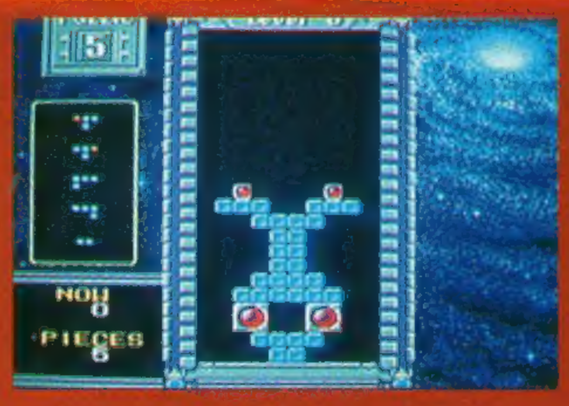
NUMEROS ATRASADOS

Para obter números atrasados, informe-se no seu jornaleiro ou procure o distribuidor DINAP de sua região. Por carta, dirija-se à DINAP, Distribuidora Nacional de Publicações, A/C Números Atrasados. Estrada Velha de Osasco, 132 - Jardim Teresa, CEP 05350, Osasco, SP.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

JOGO DO MÊS

TETRIS 2 + BOMBLIS



A galera da redação passou o mês inteiro viciada no jogo *Tetris 2 + Bomblis* para SNES.
Virou a maior mania e foi eleito o "Jogo do Mês" por unanimidade. É incrível como jogos clássicos sempre trazem diversão.

AS PONTUAÇÕES (Tetris 2)

Marjorie Bros 200.450
Marcelo Kamikaze..... 151.200
Lord Mathias.....132.100
Baby Betinho 82.400

FRASES

"Esse negócio de encaixar cubinhos é pra criança pequena. Me dá o maior sono. Prefiro umas belas pancadas". *(BB)*

"Homem só sabe dar porrada mesmo. Está cada vez mais comprovado que jogos de inteligência são para as mulheres". *(MB)*

RECOMENDADOS

Os melhores jogos segundo a moçada da GP. Podem alugar (até comprá-los) na confiança. É diversão garantida.

SNES

Street Fighter II
Mickey Magical Quest
Super Mario Cart
Out of this World
Jaki Crush

NES

Street Fighter Champion Edition
Wacky Races
Adventure Island 3
Flinstones
Darkwing Duck

COMPRE JÁ UM ARCADE PARA SUA LOCADORA.

Arcades com joystick profissional e ficheiros importados com temporizadores e reset automático para Snes, Neo Geo e Genesis

TUDO PARA SUA LOCADORA:
APARELHOS, FITAS, ARCADES E ACESSÓRIOS.

GAME HOUSE
LOCADORA E DISTRIBUIDORA
DE VIDEO GAMES

Trabalhamos com todas as marcas disponíveis no mercado internacional.

R. Teresa, 1.515 - Lj. 147 - Petrópolis - RJ - Tel. (0242) 31-1352 -
R. 16 de Março, 338 - Centro - Petrópolis - RJ (loja e escritório) - Tel: (0242) 31-1352 - Fax: (0242) 31-4872
Breve no Ilha Plaza - Av. Maestro Paulo e Sílva, 400 - Loja 377

1º Santos Teenager Festival

Feira de Vídeo, Games, Sport Wears, Acessórios

02 a 11 abril/93

LOCAL:
Clube Atlético Santista
Av. Washington Luiz, 105
Santos - São Paulo - Canal 3

REALIZAÇÃO:

TECTON
Publicidade e Produções S/C Ltda.
R. Luís de Farias, 52 - Gonzaga - Santos, SP
Tel.: (0132) 33.6712 / Fax: (0132) 22.6735

MONTAGEM:

CONEXÃO